



SPORTSTER 4

Récepteur de radio par satellite prêt à l'emploi

Guide de l'utilisateur

Nous vous félicitons d'avoir acheté votre nouveau récepteur SIRIUS Sportster 4 prêt à l'emploi

Votre nouveau récepteur SIRIUS Sportster^{MC} 4 prêt à l'emploi permet de profiter du divertissement numérique de la radio par satellite SIRIUS® partout où vous avez installé la trousse pour la maison universelle prête à l'emploi SUPH1C SIRIUS, la trousse pour véhicule universelle prête à l'emploi SUPV1C SIRIUS ou le boombox universel prêt à l'emploi SUBX1C SIRIUS (tous vendus séparément). Utilisez ce guide pour vous familiariser avec toutes les fonctions et caractéristiques de la radio SIRIUS Sportster. Pour obtenir les plus récentes informations sur ce produit et les autres produits et accessoires SIRIUS Sportster, visitez le site <http://www.siriuscanada.ca>.



Table des matières

TABLE DES MATIÈRES	2
MISE EN GARDE ET INFORMATION DE SÉCURITÉ	4
Mise en Garde de la IC	4
Précautions générales	5
DROITS D'AUTEUR ET MARQUES DE COMMERCE	7
CONTENU DE L'EMBALLAGE	8
COMMANDES	10
Guide de référence SIRIUS Sportster	10
Guide de référence de la télécommande	10
MISE EN ROUTE	14
Maximiser la qualité sonore du récepteur SIRIUS	14
Raccordement sans fil	14
Raccordements directs	15
Abonnement au service SIRIUS	18
FONCTIONNEMENT	19
Information sur l'écran d'affichage	19
Navigation dans les menus et listes	20
Bouton d'affichage (DISP)	20
Modes de recherche (Catégorie, Canal, Artiste, Titre de chanson)	21
Syntonisation directe	23
Bouton Jump	24
Canaux préréglés (Mode P.TUNE)	25
Fonctions Mémoire (MEMO) et Recherche de chanson (S-Seek)	27
Game Alert	34
Reprise instantanée	35
OPTIONS DE MENU	40
Code ID	41
Game Alert	42
Réglages	44

Réglages Jump	44
Options d'affichage	45
Tonalité de confirmation	46
Options de mémoire.	46
Niveau sonore	47
Contrôle parental	48
Fonctions temporelles	50
Horloge	50
Sonnerie	50
Alerte d'émission	51
Arrêt automatique.	51
Indicateur de signal	52
Valeurs par défaut de l'usine	53
DÉPANNAGE.	55
ACCESSOIRES FACULTATIFS	56
FICHE TECHNIQUE.	58
GARANTIE.	59
CODE SIRIUS	60

Mise en garde et information de sécurité

Mise en Garde de la IC

« Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) ce dispositif ne peut produire d'interférence et (2) ce dispositif doit accepter l'interférence, y compris l'interférence pouvant entraîner le fonctionnement non désiré de l'appareil. »

« Pour réduire l'interférence radio possible à d'autres usagers, on doit choisir le type d'antenne et son gain de manière que la puissance isotrope rayonnée équivalente (PIRÉ) ne soit pas supérieure à celle exigée pour communiquer avec succès. »

« Ce dispositif a été conçu pour fonctionner avec une antenne à gain maximal de [2] dBi. Il est strictement interdit d'utiliser une antenne à gain supérieur, conformément aux réglementations d'Industrie Canada. L'impédance d'antenne requise est de 50 ohms. »

« Pour réduire l'interférence radio possible à d'autres usagers, on doit choisir le type d'antenne et son gain de manière que la puissance isotrope rayonnée équivalente (PIRÉ) ne soit pas supérieure à celle permise pour communiquer avec succès. »

Ce dispositif et son ou ses antennes ne doivent pas être placés ni utilisés près d'une autre antenne ou d'un autre émetteur.

Précautions générales

Précautions - Cristaux liquides

Si l'écran ACL du récepteur SIRIUS Sportster est endommagé, ne pas toucher les cristaux liquides. Si l'une ou l'autre des situations suivantes se présente, procédez comme suit:

1. Si les cristaux liquides entrent en contact avec la peau, essayez-les avec un chiffon, puis lavez bien la peau à l'eau et au savon.

2. Si les cristaux liquides entrent en contact avec les yeux, rincez-les avec de l'eau pendant au moins 15 minutes. Consultez un médecin.
3. Si les cristaux liquides sont ingérés, rincez-vous bien la bouche avec de l'eau. Buvez beaucoup d'eau et provoquez le vomissement. Consultez un médecin.

Mesures de précaution

Respectez toujours les mises en garde suivantes. Le défaut de suivre ces instructions et mises en garde de sécurité peut entraîner un accident grave.

- N'utilisez pas le récepteur SIRIUS Sportster d'une manière qui pourrait vous empêcher de conduire prudemment. En tant que conducteur, vous êtes la seule personne responsable de la sécurité et devez conduire de manière à respecter le code de la route en tout temps.
- Ne pas installer le récepteur là où il peut obstruer la vue dans le pare-brise ou devant les commandes du véhicule.
- Ne pas installer le récepteur là où il peut gêner le fonctionnement des dispositifs de sécurité, comme un sac gonflable. Ce dernier pourrait ne pas se déployer correctement en cas d'accident.
- Installez toujours le récepteur tel que décrit dans les instructions d'installation qui accompagnent chaque trousse d'accessoires. SIRIUS Satellite Radio ne peut être tenu responsable des problèmes découlant d'installations non conformes aux instructions.
- Afin d'éviter les courts-circuits, n'ouvrez pas l'appareil et ne placez ou laissez jamais d'objets de métal (pièces de monnaie, outils, etc.) à l'intérieur de l'appareil.
- Si l'appareil fume ou laisse réchapper une odeur inhabituelle, éteignez-le et débranchez-le immédiatement.
- N'échappez pas le récepteur et ne lui faites pas subir de chocs sévères.
- Si l'appareil ne semble pas fonctionner correctement, éteignez-le, retirez la pile, attendez 10 secondes, remettez la pile en place et rallumez l'appareil.
- Les suggestions d'installation et d'utilisation contenues dans ce guide sont soumises aux restrictions ou limites pouvant être imposées en vertu des lois applicables. L'acheteur doit consulter les lois applicables relativement aux restrictions ou limites avant d'installer et/ou d'utiliser cet appareil.

Température de fonctionnement

Le récepteur SIRIUS Sportster est conçu pour fonctionner entre -20 ° et +85 °C (-4 ° et +185 °F). Évitez de laisser l'appareil dans un véhicule ou ailleurs où la température peut baisser sous cette plage. Les températures ou fluctuations de température extrêmes peuvent altérer le rendement de l'écran d'affichage ACL et éventuellement l'endommager.

Nettoyage et entretien

Si le récepteur SIRIUS Sportster est sale, éteignez-le et essuyez-le avec un chiffon sec et doux. N'utilisez pas de chiffons rugueux, de puissants nettoyeurs liquides, de diluant à peinture, d'alcool ni autres solvants volatiles pour nettoyer le récepteur. Ces produits peuvent endommager l'appareil.

Droits d'auteur et marques de commerce

© 2006 SIRIUS Satellite Radio Inc. Tous droits réservés.

® « SIRIUS » et le logo de chien SIRIUS, les noms et logos de canaux sont des marques de commerce de SIRIUS Satellite Radio Inc. « NFL » et le logo d'écusson NFL et le nom et le logo NFL Sunday Drive sont des marques déposées de la National Football League. « NHL » et l'écusson NHL sont des marques déposées de la Ligue Nationale de Hockey. « NBA » et le logo de silhouette NBA sont des marques déposées de NBA Properties Inc. Tous les autres marques de commerce, marques de service, noms d'équipe sportive, dessins d'album et logos appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés..

^{MC} « Sportster » est une marque de commerce de SIRIUS Satellite Radio.

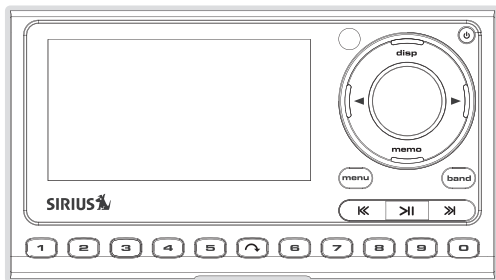
Des portions de logiciel de ce récepteur sont accordées sous licence eCos. La diffusion de eCos exige que le code source eCos soit disponible aux clients de la radio par satellite Sirius. La licence eCos et le code source eCos sont mis à la disposition du grand public à <http://www.sirius.com/ecoslicense>.

Sirius Satellite Radio se réserve tous les droits relatifs à tous les logiciels de récepteur non couverts par la licence eCos. Cela comprend toutes les portions du logiciel de récepteur qui ne sont pas diffusées à Sirius avec le système d'exploitation eCos.

Des frais de matériel, abonnement et activation sont obligatoires. Pour connaître toutes les modalités et conditions, visitez le site <http://siriuscanada.ca>. Les prix et la programmation peuvent être modifiés. Pas disponible en HI et AK. Équipement et abonnement vendus séparément. Installation obligatoire avec certains équipements.

Contenu de l'emballage

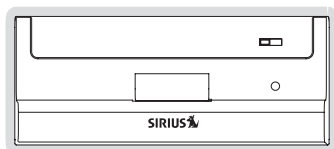
Les articles suivants sont inclus à l'achat du récepteur SIRIUS Sportster SP4 :



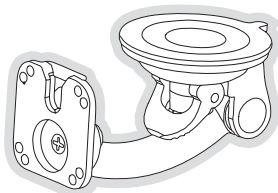
Récepteur Sportster SP4



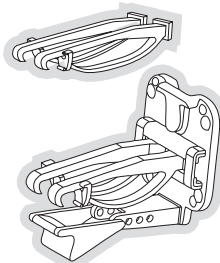
Télécommande



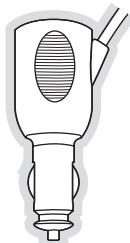
Socle de Véhicule



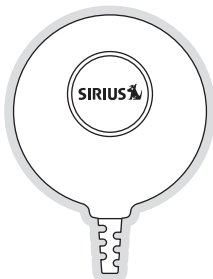
Ventouse de fixation



**Fixation de bouche d'air
et crochets étendus**



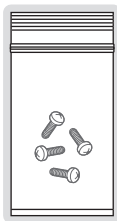
**Adaptateur d'allume-
cigarette**



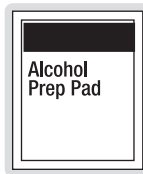
Antenne magnétique



**Couvre-câble/
queue d'antenne**



**Vis de
montage**



Déballer soigneusement votre récepteur SIRIUS Sportster et assurez-vous que tous les articles illustrés sont présents. Si un article est manquant ou endommagé, ou si votre récepteur SIRIUS Sportster ne fonctionne pas correctement, avisez immédiatement le commerçant. On recommande de conserver la boîte et le matériel d'emballage pour expédier le récepteur au besoin.

Commandes

Guide de référence SIRIUS Sportster

La Figure 1 et la section qui suit identifient et décrivent les boutons et les commandes du récepteur SIRIUS Sportster.

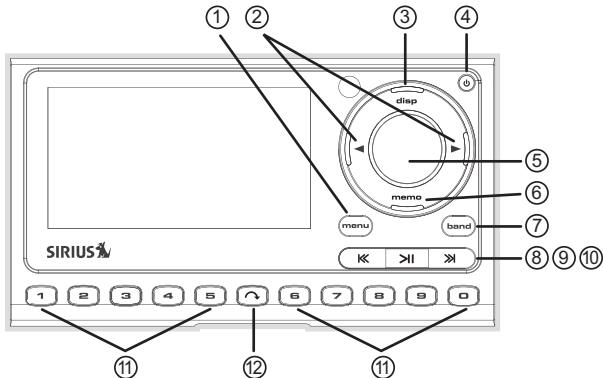


Figure 1

1. **Bouton Menu** : Permet d'accéder aux *Menu Options* pour changer la programmation et les caractéristiques. Maintenez le bouton **MENU** enfoncé pour accéder au menu de programmation *FM Transmitter* et changer la fréquence de l'émetteur FM.

- 2. Boutons Category:** Permettent de parcourir les écrans d'affichage des catégories de canaux SIRIUS.
- 3. Bouton d'affichage (DISP):** Permet de changer la taille des noms d'artiste et des titres de chanson à l'écran. En mode Liste, il permet de basculer entre le nom du canal, le nom de l'artiste et le titre de la chanson. Maintenez-le enfoncé pour passer en mode Liste de canaux ou quitter un mode de liste.
- 4. Bouton Power:** Allume et éteint le récepteur.
- 5. Bouton rotatif et bouton Select:** Permettent de naviguer dans les écrans d'affichage et de choisir les éléments en surbrillance à l'écran d'affichage. Tournez vers le droite pour augmenter le numéro de canal (vers le bas de la liste) et descendre la liste de menus. Tournez vers le gauche pour baisser le numéro de canal (vers le haut de la liste) et monter dans la liste de menus. Appuyez sur le **bouton rotatif** pour choisir un élément en surbrillance.
- 6. Bouton de mémoire (MEMO) (fonction S-Seek):** Appuyez sur ce bouton pour sauvegarder les noms d'artistes et titres de chansons. Vous pouvez sauvegarder un maximum de 30 combinaisons de noms d'artistes/titres de chansons, y compris vos équipes et canaux de circulation préférés. Maintenez le bouton MEMO enfoncé pour passer en mode de rappel et afficher les noms d'artistes/titres de chansons mémorisés.
- 7. Bouton Band (P.Tune):** Appuyez sur ce bouton pour alterner entre les banques de préréglages A, B et C qui renferment 10 canaux préréglés chacune, pour un total de 30. Maintenez ce bouton enfoncé pour passer en mode de syntonisation des préréglages et voir et consulter les préréglages mémorisés avec le **bouton rotatif**.
- 8. Bouton Rewind:** Permet de rembobiner une émission sauvegardée en mode Reprise instantanée. Appuyez sur ce bouton pour rembobiner au début de la chanson ou l'émission. Maintenez-le enfoncé pour rembobiner par heure dans le contenu sauvegardé.
- 9. Bouton Play/Pause:** Permet de faire une pause et de reprendre le contenu en direct ou décalé du canal présentement syntonisé. Maintenez ce bouton enfoncé pour afficher une liste de chansons dans le contenu sauvegardé.
- 10. Bouton Fast Forward:** Permet d'avancer rapidement dans le contenu sauvegardé en Reprise instantanée. Appuyez sur ce bouton pour avancer rapidement jusqu'au début de la chanson ou de l'émission suivante. Maintenez-le enfoncé pour avancer rapidement par heure dans le contenu sauvegardé.
- 11. Boutons de numéros de préréglages (0 à 9):** Permettent de programmer et de sélectionner les canaux préréglés.
- 12. Bouton de saut:** Permet de passer à un canal préréglé préféré. Appuyez de nouveau pour retourner au canal original.

Guide de référence de la télécommande

La Figure 2 et la section qui suit identifient et décrivent les boutons de la télécommande.

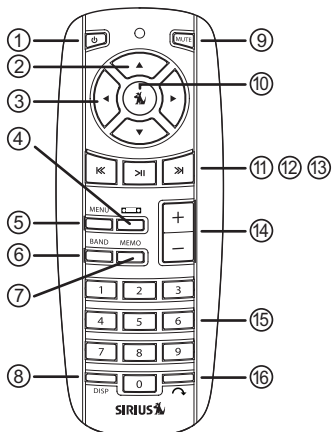


Figure 2

- 1. Bouton Power:** Allume et éteint le récepteur.
- 2. Boutons Channel:** Permettent de parcourir les canaux et les écrans.
- 3. Boutons Category:** Permettent de parcourir les catégories et les écrans.
- 4. Bouton FM Frequency:** Permet d'accéder au menu *FM Transmitter* et de changer la fréquence de l'émetteur FM.
- 5. Bouton MENU:** Permet d'accéder aux *Menu Options* pour changer la programmation et les caractéristiques. Maintenez le bouton **MENU** enfoncé pour accéder au menu de programmation *FM Transmitter* et changer la fréquence de l'émetteur FM.

6. **Bouton BAND:** Appuyez sur ce bouton pour alterner entre les banques de préréglages A, B et C qui renferment 10 canaux préréglés chacune, pour un total de 30. Maintenez ce bouton enfoncé pour passer en mode de syntonisation des préréglages et voir et consulter les préréglages mémorisés.
7. **Bouton de mémoire (MEMO)** (fonction S-Seek): Appuyez sur ce bouton pour sauvegarder les noms d'artistes et titres de chansons. Vous pouvez sauvegarder un maximum de 30 combinaisons de noms d'artistes/titres de chansons. Maintenez-le enfoncé pour passer en mode de rappel et afficher les noms d'artistes/titres de chansons mémorisés.
8. **Bouton d'affichage (DISP):** Permet de changer la taille des noms d'artiste et des titres de chanson à l'écran. En mode Liste, il permet de basculer entre le nom du canal, le nom de l'artiste et le titre de la chanson. Maintenez-le enfoncé pour passer en mode Liste de canaux ou quitter un mode de liste.
9. **Bouton Mute:** Permet de couper le son du récepteur.
10. **Bouton SELECT:** Permet de choisir les éléments en surbrillance d'une liste ; maintenez-le enfoncé pour passer au canal précédent. Si vous ne vous trouvez pas dans un menu ou une liste, appuyez sur le bouton **SELECT** pour choisir le canal entré à l'aide des boutons numériques.
11. **Bouton Rewind:** Permet de rembobiner une émission sauvegardée en mode Reprise instantanée. Appuyez sur ce bouton pour rembobiner au début de la chanson ou l'émission. Maintenez-le enfoncé pour rembobiner par heure dans le contenu sauvegardé.
12. **Bouton Play/Pause:** Permet de faire une pause et de reprendre le contenu en direct ou décalé du canal présentement syntonisé. Maintenez ce bouton enfoncé pour afficher une liste de chansons dans le contenu sauvegardé.
13. **Bouton Fast Forward:** Permet d'avancer rapidement dans le contenu sauvegardé en Reprise instantanée. Appuyez sur ce bouton pour avancer rapidement jusqu'au début de la chanson ou de l'émission suivante. Maintenez-le enfoncé pour avancer rapidement par heure dans le contenu sauvegardé.
14. **Boutons VOL+ / VOL-:** Permettent de monter ou de baisser le volume.
15. **Boutons numériques (0 à 9):** Permettent de choisir directement les canaux et les canaux préréglés.
16. **Bouton Jump:** Permet de passer à un canal préréglé préféré. Appuyez de nouveau pour retourner au canal original.

Installation de la pile de télécommande

Pour installer la pile de la télécommande, tournez celle-ci sens dessus dessous et repérez le couvercle du logement à pile près du bord inférieur. Ouvrez le logement à pile et placez-y la pile, le côté + vers le haut. Remettez le couvercle en place sur la télécommande.

Mise en route

SIRIUS suggère de faire installer ce produit par un professionnel dans votre véhicule. Un technicien d'expérience pourra installer l'appareil de façon professionnelle dans votre véhicule, vous conseillera sur le meilleur emplacement pour le récepteur et l'antenne et acheminera correctement tous les fils et câbles nécessaires. Si la réception FM dans le véhicule est mauvaise, un installateur disposera des accessoires nécessaires pour installer un contacteur-relais FM facultatif ou un câble audio pour raccorder la sortie audio du récepteur SIRIUS Sportster directement au système sonore de votre véhicule. Demandez à votre détaillant SIRIUS s'il offre le service d'installation professionnelle ou s'il peut vous recommander un service d'installation professionnelle.

Maximiser la qualité sonore du récepteur SIRIUS

Vous pouvez raccorder la radio satellite SIRIUS de deux façons de base. Les instructions qui suivent vous aideront à obtenir le rendement optimal.

RACCORDEMENT SANS FIL

Votre radio SIRIUS est équipé d'un émetteur FM. L'émetteur FM transmet le signal audio de la radio SIRIUS à la radio de votre véhicule. (Figure 1)



Figure 1

Pour syntoniser votre émetteur.

1. Éteignez la radio SIRIUS et syntonisez les stations FM à la radio de votre véhicule pour repérer une station FM qui ne diffuse pas dans votre région. Si vous utilisez une station FM utilisée par un diffuseur local, celle-ci altérera le rendement de votre radio SIRIUS. Après avoir repéré une station FM qui ne diffuse pas dans votre région, mémorisez-la comme station pré-réglée dans la radio de votre véhicule. Cette station deviendra votre station pré-réglée SIRIUS.

2. Allumez la radio SIRIUS. Maintenez le bouton **MENU** enfoncé pour faire apparaître la liste des numéros de stations FM à la radio SIRIUS. Syntonisez la station qui correspond au préréglage SIRIUS de la radio du véhicule. Consultez la section **Options de menu Options/Émetteur FM** de ce manuel pour en savoir plus.

Note: L'émetteur FM de votre radio SIRIUS est automatiquement programmé à la station FM 88. Il peut arriver que cette fréquence ne soit pas la meilleure pour votre région.

Tip: Si vous vous déplacez régulièrement d'une ville à l'autre dans lesquelles différentes stations FM sont actives, vous devrez peut-être trouver des stations qui ne diffusent pas dans chaque ville. Plusieurs modèles de récepteur SIRIUS peuvent mémoriser plusieurs stations FM ; vous pouvez donc facilement sélectionner la station FM appropriée pour chaque ville. On recommande également de programmer des stations FM qui ne diffusent pas dans chaque ville comme des stations préréglées dans la radio de votre véhicule.

RACCORDEMENTS DIRECTS

Le raccordement direct procure un meilleur rendement sonore qu'un raccordement sans fil et élimine la possibilité d'interférence ne provenant des diffuseurs FM locaux.

Raccordement audio direct

Si la radio de votre véhicule possède une connexion "AUX IN" ou "LINE IN", nous vous recommandons d'utiliser ce type de raccordement. Si le connecteur "AUX IN" ou "LINE IN" se trouve à l'avant de la radio de votre véhicule, utilisez ce raccordement simple. (Figure 2)

1. Achetez un câble audio qui correspond au type de raccordement de la radio de votre véhicule et de votre radio SIRIUS chez votre détaillant local d'appareils et accessoires électroniques. Votre radio SIRIUS exige un connecteur mâle stéréo de 1/8 po. Votre détaillant local d'appareils et accessoires électroniques peut vous aider à choisir la connexion qui convient à votre radio d'auto.
2. Branchez une extrémité du câble dans la prise "AUDIO OUT" ou "LINE OUT" de votre radio SIRIUS. Branchez l'autre extrémité dans la prise "AUX IN" ou "LINE IN" de la radio de votre véhicule.



Figure 2

NOTE : Consultez les lignes directrices du fabricant de la radio d'auto pour effectuer correctement l'installation.

NOTE : Si le connecteur "AUX IN" ou "LINE IN" se trouve à l'arrière de la radio de votre véhicule, nous vous recommandons de confier l'installation à un professionnel. (Figure 3)



Figure 3

Adaptateur-cassette

Si la radio de votre véhicule est équipée d'un lecteur de cassette :

1. Achetez un adaptateur-cassette chez votre détaillant local d'appareils et accessoires électroniques.
2. Branchez l'adaptateur dans la prise "AUDIO OUT" ou "LINE OUT" de votre radio SIRIUS et introduisez la cassette dans la fente du lecteur de cassette. (Figure 4)

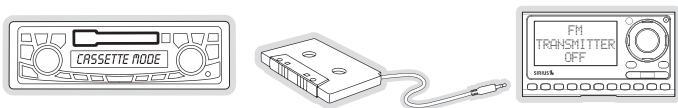


Figure 4

NOTE : Consultez les lignes directrices du fabricant de l'adaptateur-cassette pour utiliser cet adaptateur correctement.

Adaptateur FM direct SIRIUS

Si la radio de votre véhicule ne dispose pas de prise "AUX IN" ou "LINE IN", l'adaptateur FM direct SIRIUS permet le raccordement entre la radio SIRIUS et la radio d'auto, éliminant ainsi les parasites et l'interférence qui perturbent parfois la réception avec un raccordement FM sans fil. (Figure 5)

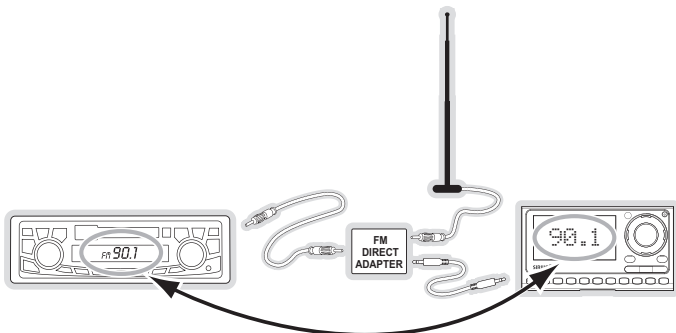


Figure 5

Vous devrez peut-être confier l'installation à un professionnel. Consultez votre détaillant SIRIUS local.

Abonnement au service SIRIUS

Avant de pouvoir écouter le service SIRIUS, vous devez vous abonner au service de radio par satellite SIRIUS. Procédez comme suit pour vous abonner :

1. Assurez-vous que le récepteur SIRIUS Sportster est correctement installé, se trouve dans le socle du véhicule ou de la maison et que l'antenne est orientée pour recevoir le signal SIRIUS.
2. Allumez le récepteur SIRIUS Sportster. Après la séquence de mise en marche, le récepteur met à jour la liste des canaux SIRIUS. Attendez que la fin des mises à jour des canaux avant d'appuyer sur des boutons.
3. Une fois les canaux mis à jour, l'écran affiche *Call 1-888-539-SIRIUS to Subscribe* et syntonise le canal 184. Vous ne pourrez syntoniser d'autres canaux avant d'avoir activé votre abonnement SIRIUS.
4. Utilisez le **bouton rotatif** pour syntoniser le canal 0 pour afficher le code unique à 12 chiffres SIRIUS Sportster (SID). (Figure 1) Vous pouvez aussi syntoniser le canal **0** à l'aide de la télécommande : Appuyez sur le bouton **Select**, puis sur **0** (zéro), puis sur **Select** de nouveau. Le code SID apparaît également sur l'emballage du récepteur SIRIUS Sportster et peut être choisi à l'aide du bouton **MENU** et en choisissant *Sirius ID*. Inscrivez le code SID dans l'espace prévu vers la fin de ce guide.
5. Ayez votre carte de crédit à portée de la main et communiquez avec SIRIUS sur Internet à :
<https://www.siriuscanada.ca/activate>
et suivez les messages pour activer votre abonnement. Vous pouvez aussi appeler SIRIUS sans frais au : **1-888-539-SIRIUS** (1-888-539-7474).
6. Une alerte est affichée après que vous vous soyez abonné au service SIRIUS et que le récepteur SIRIUS Sportster a mis à jour l'information d'abonnement. Pour continuer, appuyez sur le **bouton rotatif**.

Vous pouvez maintenant commencer à profiter du divertissement numérique de la radio par satellite SIRIUS et syntoniser les autres canaux !

Fonctionnement

Information sur l'écran d'affichage

L'écran d'affichage du récepteur SIRIUS Sportster vous renseigne sur le fonctionnement du récepteur, comme le canal syntonisé, la chanson ou l'émission qui joue, le nom de l'artiste, l'heure et autres renseignements. Cet écran est appelé écran d'affichage Default dans ce guide. La Figure 1 identifie l'information affichée quand vous écoutez une émission type.



Figure 1

Navigation dans les menus et listes

Vous pouvez parcourir les structures de menus et de listes du récepteur SIRIUS en tournant le **bouton rotatif** et en mettant votre choix en surbrillance, puis en appuyant sur le **bouton rotatif** pour sélectionner. Si vous utilisez la télécommande, vous pouvez parcourir les menus et les listes en appuyant sur les boutons **Channel ▲▼**, puis en sur le bouton **Select** pour faire votre choix.

Bouton d'affichage (DISP)

Appuyez sur le bouton DISP dans l'écran d'affichage Default pour basculer entre le nom de l'artiste/titre de la chanson et le texte affiché en gros caractères. (Figure 2) Le format à gros caractères change la taille des caractères et faire défiler le champ de droite à gauche. Cette fonction pratique permet de consulter l'écran d'affichage de loin. Notez que le texte affiché défile seulement s'il est impossible de lire le nom de l'artiste ou le titre de la chanson en entier.

Maintenez le bouton DISP enfoncé pour passer en mode liste des canaux et afficher les noms de canaux et faire défiler les canaux et choisir un autre canal au besoin. (Figure 4) Si le bouton DISP est enfoncé de nouveau en mode liste de canaux, l'afficheur montre la liste des titres de chansons/noms d'émissions de chaque canal. Appuyez de nouveau sur le bouton DISP pour afficher les noms des artistes à chacun des canaux. Pour quitter le mode liste de canaux, maintenez le bouton DISP enfoncé.



Figure 2

Modes de recherche (Catégorie, Canal, Artiste, Titre de chanson)

Le récepteur SIRIUS Sportster permet de rechercher et de choisir la musique de quatre façons différentes : par catégorie, par canal, par artiste et par titre de chanson. Chaque mode de recherche est traité dans les sections qui suivent.

Recherche de catégories

Appuyez sur un bouton de catégorie pour activer l'écran de recherche par catégorie et parcourir les différentes catégories de divertissement. (Figure 3)

1. Utilisez les boutons de catégorie ◀▶ pour parcourir les catégories de musique et de divertissement.
2. Quand la catégorie voulue est affichée (par exemple, Rock), utilisez le **bouton rotatif** pour parcourir les canaux disponibles de la catégorie. Appuyez sur le bouton **DISP** en mode de recherche par catégorie pour choisir le Nom de canal, Nom d'artiste ou Titre de chanson et consulter la programmation des autres canaux avant de faire votre choix.
3. Appuyez sur le **bouton rotatif** quand le canal voulu est en surbrillance. Le canal est choisi et l'afficheur montre l'écran *Default* du canal choisi.
4. Pour quitter le mode de catégorie sans changer de canal, maintenez le bouton **DISP** enfoncé pendant une seconde.

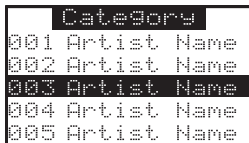


Figure 3

Recherche de canaux (mode Liste de canaux)

Vous pouvez rechercher un autre canal pendant que vous écoutez le canal en cours. Assurez-vous que l'afficheur montre l'écran d'affichage *Default* avant les étapes suivantes :

1. Maintenez le bouton **DISP** enfoncé pendant deux secondes pour passer en mode Liste de canaux. L'écran de liste des canaux montre tous les canaux disponibles, quelle soit la catégorie. Appuyez sur le bouton **DISP** en mode Liste de canaux pour alterner entre le nom de canal, le nom de l'artiste et le titre de la chanson. (Figure 4) Vous pouvez utiliser cette fonction pour rechercher un artiste, une chanson ou une émission en particulier qui jouent à cet instant.
2. Tournez le **bouton rotatif** pour repérer le canal désiré.
3. Tournez le bouton rotatif pour choisir le canal. Pour quitter le mode Liste de canaux sans changer de canal, maintenez le bouton **DISP** enfoncé pendant une seconde.

```
001 Channel Name
002 Channel Name
003 Channel Name
004 Channel Name
005 Channel Name
006 Channel Name
```

Maintenez le bouton **DISP** enfoncé pour accéder au mode Liste des canaux

```
001 Artist Name
002 Artist Name
003 Artist Name
004 Artist Name
005 Artist Name
006 Artist Name
```

Appuyez sur le bouton **DISP** pour afficher les noms des artistes

```
001 Song Title
002 Song Title
003 Song Title
004 Song Title
005 Song Title
006 Song Title
```

Appuyez de nouveau sur le bouton **DISP** pour afficher les titres des chansons

Appuyez de nouveau sur le bouton **DISP** pour retourner à la liste des canaux

Figure 4

Note: Si vous êtes en mode Liste de canaux et consultez une liste des canaux de la catégorie Sports (NFL® Zone, NHL® Zone, NBA® Zone), appuyez sur le bouton **DISP** pour basculer entre les noms d'équipe et le score actuel de tout match en direct.

Syntonisation directe

Vous pouvez sélectionner les canaux directement en appuyant sur le **bouton rotatif**, puis en utilisant les touches **0 à 9** pour entrer le numéro du canal désiré. (Figure 5) Une fois le numéro entré, le canal change et l'afficheur montre l'écran par défaut du canal choisi. Le récepteur syntonise immédiatement le canal si trois chiffres sont entrés (par exemple, "0", « 0 », « 7 ») ; cependant, si seulement un ou deux chiffres sont entrés, le récepteur syntonise le nouveau canal après trois secondes.



Figure 5

Canaux pré-réglés

Les canaux pré-réglés permettent de mémoriser un maximum de 30 de vos canaux préférés pour fins d'accès rapide à la pression d'un bouton.

Réglage des canaux pré-réglés

Les canaux pré-réglés sont mémorisés dans l'une des trois banques, A, B et C, dont chacune contient 10 canaux pré-réglés.

1. Appuyez sur le bouton **BAND** pour activer la banque désirée. La banque choisie apparaît dans le coin inférieur droit de l'écran *Default*.
2. Sélectionnez le canal à pré-régler.
3. Maintenez le bouton numérique de pré-réglage (**0 à 9**) enfoncé pendant deux secondes pour mémoriser le canal à cet emplacement.
4. Le numéro du canal pré-réglé choisi clignote, puis reste allumé à l'afficheur pour indiquer qu'il a été mémorisé.


Si le bouton de préréglage choisi donne renferme déjà un canal, ce dernier est remplacé par le nouveau canal préréglé.


Rappel des canaux préréglés



Vous pouvez choisir les 10 canaux préréglés de la banque active (A, B ou C) en appuyant sur les boutons 0 à 9.




1. Appuyez sur le bouton **BAND** pour activer la banque désirée. La banque choisie apparaît dans le coin inférieur droit de l'écran par défaut.
2. Appuyez sur le bouton de préréglage **0 à 9** désiré pour rappeler le canal préréglé. Le canal change et l'afficheur montre l'écran par défaut du canal du nouveau canal, avec le préréglage dans le coin inférieur droit.

Bouton Jump

Le récepteur SIRIUS Sportster comprend un bouton spécial appelé **Jump** . Vous pouvez programmer ce bouton pour passer à un canal fréquemment et temporairement syntonisé, comme un canal de circulation, de météo, de nouvelles ou de sports. Ce bouton permet de syntoniser rapidement un canal particulier, puis de retourner au canal original en appuyant de nouveau sur le bouton. (Figure 6)

Reportez-vous à la section **Jump Settings** de la section **Menu Options** pour savoir comment configurer le bouton **Jump** .

Appuyez sur le bouton **Jump**  après que le récepteur a syntonisé votre rapport de circulation pour retourner au canal que vous écoutiez immédiatement avant d'appuyer sur le bouton **Jump** .

Si le bouton **Jump** est réglé à *JumpSet*, appuyez sur **Jump**  pour passer immédiatement au canal programmé. Appuyez de nouveau sur le bouton **Jump**  pour retourner au canal que vous écoutiez immédiatement avant d'appuyer sur le bouton **Jump** .

Note: Le réglage du bouton **Jump** ne change pas quelle que soit la banque de canaux pré-réglés choisie.

Canaux pré-réglés (Mode P.TUNE)

Recherche d'un canal pré-réglé

Vous pouvez rapidement rechercher tous les canaux pré-réglés à l'aide du **bouton rotatif**:

1. Maintenez le bouton **BAND** enfoncé pour passer en mode de syntonisation des canaux pré-réglés (P.TUNE).
2. La partie inférieure droite de l'écran change pour mettre en surbrillance le numéro du canal pré-réglé actuel. (Figure 7)
3. Tournez le **bouton rotatif** dans un sens ou l'autre pour parcourir les canaux pré-réglés. Le canal pré-réglé choisi commence à jouer dès que vous cessez de tourner le **bouton rotatif**

Seuls les canaux pré-réglés seront affichés, quelle que soit la banque dans laquelle ils sont mémorisés. Le récepteur regroupe et affiche les canaux pré-réglés par banque et numéro (par exemple, A-1, A-2...B-1, B-2...C-1, C-2...), parcourt tous les canaux pré-réglés et retourne au premier canal pré-réglé.

Pour quitter le mode de syntonisation des canaux pré-réglés et retourner à l'écran *Default*, maintenez le bouton **BAND** enfoncé.

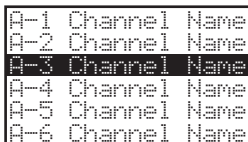


Figure 7

Mode Liste de syntonisation des canaux préréglés

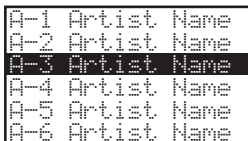
En mode de syntonisation des canaux préréglés, vous pouvez consulter votre liste des canaux préréglés comportant le nom du canal, le nom de l'artiste ou le titre de chanson, tout comme en mode Liste des canaux :

1. Maintenez le bouton **BAND** enfoncé pour passer en mode de syntonisation des canaux préréglés (P.TUNE).
2. Appuyez sur le bouton **DISP** pendant deux secondes pour afficher le mode de syntonisation des canaux préréglés et un maximum de 6 noms de canaux préréglés.
3. Appuyez de nouveau sur le bouton **DISP** dans ce mode pour alterner entre les modes de liste de noms de canaux, noms d'artistes et titres de chansons. (Figure 8) Le champ de nom défile seulement s'il est impossible de lire le nom de l'artiste ou le titre de la chanson en entier.
4. Utilisez le **bouton rotatif** pour choisir le canal préréglé désiré.
5. Appuyez sur le bouton rotatif pour choisir le canal préréglé. Le canal change et l'afficheur montre l'écran par défaut du canal P. TUNE.



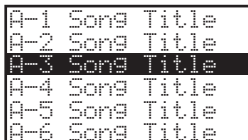
```
A-1 Channel Name
A-2 Channel Name
A-3 Channel Name
A-4 Channel Name
A-5 Channel Name
A-6 Channel Name
```

Maintenez le bouton **DISP** enfoncé pour passer en mode de syntonisation des canaux préréglés.



```
A-1 Artist Name
A-2 Artist Name
A-3 Artist Name
A-4 Artist Name
A-5 Artist Name
A-6 Artist Name
```

Appuyez de nouveau sur le bouton **DISP** pour afficher les noms des artistes



```
A-1 Song Title
A-2 Song Title
A-3 Song Title
A-4 Song Title
A-5 Song Title
A-6 Song Title
```

Appuyez de nouveau sur le bouton **DISP** pour afficher les titres des chansons

Appuyez de nouveau sur le bouton **DISP** pour afficher les noms de canaux

Fonctions de mémoire (MEMO) et Recherche de chanson (S-Seek)

Cette fonction permet de saisir et de mémoriser l'information de programmation (artiste, chanson, équipe de sport) du canal actuellement syntonisé, jusqu'à un maximum de 30 éléments. Le récepteur explore alors sans arrêt tous les canaux SIRIUS et vous prévient quand un match d'émission programmée est disputé. Si vous avez sauvegardé une équipe de sport (ou des équipes) en mémoire, à la mise en marche initiale du récepteur, le système vous prévient si un match de vos équipes est en cours. De plus, pendant que vous écoutez votre récepteur SIRIUS, le système vous prévient si l'une de vos équipes entreprend un match.

Mémorisation des noms d'artiste, titres de chanson et équipes sportives

Procédez comme suit si vous écoutez une chanson ou un autre canal de divertissement, ou une équipe de sport, et voulez mémoriser la sélection d'artiste, chanson ou équipe de sport pour les futures alertes S-Seek :

Pour Noms d'artistes ou Titres de chansons: Si le canal actuellement syntonisé est un canal de musique ou de divertissement, appuyez brièvement sur le bouton **MEMO**. Le récepteur affiche un menu pour choisir de sauvegarder le nom de l'artiste ou le titre de la chanson. (Figure 9)



Figure 9

Si le nom de l'artiste ou le titre de la chanson ne peut être sauvegardé, le choix est affiché comme étant non disponible. (Figure 10)



Figure 10

Tournez le **bouton rotatif** pour mettre en surbrillance *Store Artist* ou *Store Song* (selon la disponibilité) et appuyez sur le **bouton rotatif** pour sauvegarder la sélection actuelle en mémoire.

Si l'artiste et la chanson peuvent être sauvegardés, le système vous indique de nouveau de sauvegarder l'information qui n'a pas déjà été sauvegardée : titre de chanson ou nom d'artiste. Si vous ne voulez pas sauvegarder, appuyez sur le bouton **MEMO** pour quitter. (Figure 11)



Figure 11

Pour les matchs d'équipes de sports: Si le canal diffusant est un match de la NFL, la NBA, la LNH ou d'un sport universitaire, appuyez brièvement sur le bouton **MEMO**. Le récepteur affichera un menu permettant de choisir l'équipe qui devrait être mémorisée. (Figure 12)



Figure 12

Si l'une ou l'autre équipe n'est pas disponible pour la sauvegarde, l'équipe est affichée comme étant non disponible. (Figure 13)



Figure 13

Tournez le **bouton rotatif** pour mettre en surbrillance l'équipe désirée (si disponible) et appuyez sur le **bouton rotatif** pour sauvegarder la sélection actuelle. L'écran suivant demande le genre d'alerte que vous souhaitez. (Figure 14)



Figure 14

Initial Game Alert vous prévient quand l'équipe que vous avez choisie dispute un match. *All Score Updates* vous prévient quand l'équipe que vous avez choisie dispute un match et quand les scores de l'équipe sont mis à jour.

Tournez le **bouton rotatif** pour mettre en surbrillance l'alerte désirée et appuyez sur le bouton rotatif pour sauvegarder la sélection. (Figure 15)

Si les deux équipes sont disponibles pour la sauvegarde, le système vous demandera de nouveau de sauvegarder l'autre équipe. (Figure 15) Si vous voulez sauvegarder l'équipe, procédez comme pour la première équipe. Si vous ne voulez pas sauvegarder, appuyez sur le bouton **MEMO** pour quitter.

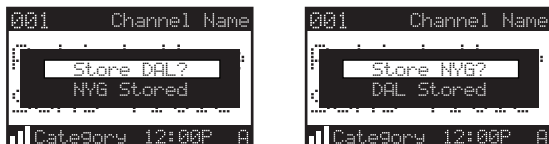


Figure 15

Le récepteur retourne alors au dernier mode d'affichage actif.

Si la nouvelle alerte a été mémorisée avec succès, l'écran *Artist/Song/Game Stored* apparaît suivi de l'écran *X Used/Y Empty* pendant une ou deux secondes respectivement. *X* est le nombre total d'entrées sauvegardées en mémoire et *Y* est le nombre total d'emplacements encore disponibles. (Figure 16)



Si le bouton **MEMO** est enfoncé et que tous les emplacements en mémoire sont occupés, l'écran *Memory Full* apparaît pendant une seconde. (Figure 17)

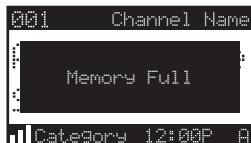


Figure 17

L'écran *Replace-Cancel* est alors affiché pour vous permettre de choisir de remplacer une alerte mémorisée ou d'annuler la mémorisation de l'alerte. (Figure 18)



Figure 18

Tournez le **bouton rotatif** pour choisir de remplacer une alerte existante ou d'annuler la sauvegarde de l'alerte. Si vous choisissez d'annuler la sauvegarde de l'alerte, le récepteur retourne au dernier mode d'affichage actif. Si vous choisissez de remplacer une alerte existante, une liste de toutes les alertes en mémoire est affichée. (Figure 19)



Figure 19

Tournez le **bouton rotatif** pour mettre en surbrillance l'alerte que vous aimeriez remplacer et appuyez sur le **bouton rotatif** pour sauvegarder la nouvelle alerte. Si la nouvelle alerte a été mémorisée avec succès, l'écran *Artist/Song/Game Stored* apparaît suivi de l'écran *X Used/Y Empty* pendant une ou deux secondes respectivement. (Figure 17) **X** est le nombre total d'entrées sauvegardées en mémoire et **Y** est le nombre total d'emplacements encore disponibles. Le récepteur retourne au dernier mode d'affichage actif.

Consulter l'information de programmation en mémoire

Pour consulter l'information de programmation en mémoire:

1. Maintenez le bouton **MEMO** enfoncé pendant trois secondes pour passer en mode **S-Seek**. L'information de programmation mémorisée est affichée une à la fois en format page.

- Utilisez le **bouton rotatif** pour parcourir les listes. Cette fonction permet de consulter l'information de programmation mémorisée. L'information est affichée par ligue de sport ou nom d'université/équipe ou nom d'artiste/titre de chanson. (Figure 20)

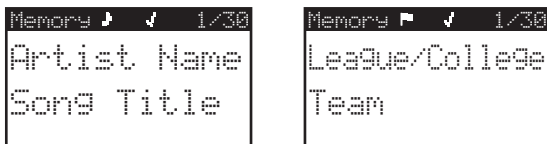


Figure 20

Supprimer un titre de chanson mémorisé

Pour supprimer un titre de chanson de la mémoire:

- Appuyez sur le **bouton rotatif** en mode S-Seek. Un écran apparaît pour proposer trois choix : *Seek On*, *Seek Off* et *Delete*. (Figure 21)



Figure 21

- Tournez le **bouton rotatif** pour mettre en surbrillance l'option *Delete*.
- Appuyez sur le **bouton rotatif** ; l'écran de confirmation *Delete* apparaît. (Figure 22)



Figure 22

4. Pour supprimer en permanence l'émission de la liste, mettez en surbrillance Yes à l'aide du **bouton rotatif** et appuyez sur le **bouton rotatif** pour confirmer.
5. L'écran *Deleted* apparaît suivi de l'écran *X Used/Y Empty* pendant une ou deux secondes respectivement. **X** est le nombre total d'entrées sauvegardées en mémoire et **Y** est le nombre total d'emplacements encore disponibles. Le récepteur retourne au dernier mode d'affichage actif.

Activation de l'alerte de chanson (S-Seek)

Quand les alertes S-Seek sont activées, chaque fois qu'il est mis en marche, le récepteur SIRIUS Sportster explore automatiquement les canaux pour déterminer si un match comportant l'information mémorisée est en cours. Si le récepteur trouve un ou plusieurs matchs, l'écran *S-Seek Alert* apparaît momentanément pendant deux secondes et un bip sonore se fait entendre pour indiquer qu'un match a été trouvé. L'afficheur passe ensuite à *S-Seek Alert* pour montrer les matchs en cours. Vous pouvez choisir l'artiste/la chanson, le titre ou le match que vous souhaitez écouter. (Aucune alerte de match n'est prévue pour le canal actuellement syntonisé.) Pour éviter de mémoriser des entrées doubles, le récepteur vérifie les données mémorisées pour s'assurer que l'information sur le point d'être mémorisée ne se trouve pas déjà en mémoire.

Pour activer les alertes S-Seek:

1. Maintenez le bouton **MEMO** enfoncé pendant trois secondes pour passer en mode S-Seek.
2. Appuyez sur le **bouton rotatif**. Un écran apparaît pour proposer trois choix : *Seek On*, *Seek Off* et *Delete*. (Figure 23)



Figure 23

3. Utilisez le **bouton rotatif** pour mettre en surbrillance l'option *Seek On*.
4. Appuyez sur le **bouton rotatif** pour activer le mode S-Seek.

Quand l'option S-Seek est activée, le récepteur recherche automatiquement les canaux diffusés dès qu'il est mis en marche afin de déterminer si ceux-ci correspondent à l'information de programmation sauvegardée dans la mémoire S-Seek. Une liste apparaît si une ou plusieurs correspondances S-Seek sont trouvées. (Figure 24) Vous pouvez faire défiler la liste et choisir une émission à l'aide du **bouton rotatif**. Votre choix sera syntonisé et l'afficheur retournera au dernier écran actif.



Figure 24

Si vous ne faites aucune sélection dans les 10 secondes, l'écran retourne au dernier affichage actif et au mode de syntonisation.

Game Alert

Le récepteur SIRIUS Sportster peut automatiquement déterminer quand votre équipe préférée joue. Quand un match est trouvé, *Game Alert* est affiché et l'écran *My Game Zone* apparaît pour énumérer les matchs actuellement en cours. (Figure 25) Utilisez le **bouton rotatif** pour choisir et syntoniser le match désiré.



Figure 25

Reportez-vous à la section **Game Alert** de la section **Menu Options** pour savoir comment

programmer vos équipes préférées. Vous pouvez aussi utiliser la fonction S-Seek pour ajouter des alertes de match pour d'autres équipes. Consultez la section **Mémoriser les noms d'artistes, titres de chansons et équipes de sport** de la section sur les fonctions **Mémoire (MEMO)** et **Recherche de chanson (S-Seek)** pour en savoir plus.

Reprise instantanée

Le récepteur SIRIUS Sportster peut mémoriser le son du canal que vous écoutez pour vous permettre de l'écouter plus tard, soit environ 44 minutes, selon le canal syntonisé. Dès que vous syntonisez un canal, le récepteur commence automatiquement à mémoriser le son ; vous pouvez alors rembobiner en tout temps pour réécouter le son. Si vous ne pouvez continuer d'écouter un canal, mais ne voulez pas rater l'émission, appuyez sur le bouton **Play/Pause >II** pour couper le son et placer un marqueur dans l'émission pour reprendre l'écoute plus tard.

- **Bouton Pause/Play >II**. Quand vous appuyez sur ce bouton, le récepteur passe en mode pause de Reprise instantanée et le son est coupé.

Si vous appuyez de nouveau sur le bouton **Play/Pause >II**, le récepteur commence à jouer l'audio mémorisé à partir du point auquel le récepteur a été mis en pause. Pendant l'écoute, le récepteur continue de mémoriser l'audio du canal en direct.

Maintenez le bouton **Play/Pause >II** enfoncé pour afficher les noms des artistes dans l'audio mémorisé, du plus récent au plus ancien, en commençant par une entrée appelée « Live ». Appuyez sur le bouton **DISP** pour basculer entre la liste des noms d'artistes et la liste des titres de chansons/émissions. (Figure 26) Utilisez le **bouton rotatif** pour mettre en surbrillance une chanson à écouter et appuyez sur le **bouton rotatif** pour sélectionner. Si vous choisissez Live, le récepteur quitte le mode Reprise instantanée et poursuit la diffusion en direct.

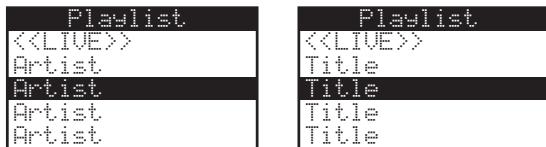









Figure 26



- **Bouton Fast Forward**. Permet de faire avancer rapidement l'audio mémorisé. Appuyez sur

le bouton **Fast-Forward**  pour avancer au début de la prochaine chanson ou émission de l'audio mémorisé et commencer automatiquement l'écoute. Appuyez plusieurs fois sur le bouton **Fast-Forward**  pour continuer d'avancer dans l'audio mémorisé, jusqu'au début de chaque chanson ou émission qui suit, jusqu'à ce que vous atteigniez la fin de l'audio mémorisé. Quand la fin de l'audio mémorisé est atteinte, vous entendez un bip (si l'option Tonalité de confirmation est activée), le mode Reprise instantanée est annulé et le récepteur poursuit la diffusion en direct.

Maintenez le bouton **Fast-Forward**  enfoncé pendant une seconde pour faire avancer par intervalles de 10 secondes, puis de 15 et de 30 secondes si vous maintenez le bouton **Fast-Forward**  enfoncé. L'écoute commence dès que vous relâchez le bouton. À la fin de l'audio mémorisé, vous entendez un bip, le mode Reprise instantanée est annulé et le récepteur poursuit la diffusion de l'émission en direct.

- **Bouton Rewind** . Permet de rembobiner (reculer) dans l'audio mémorisé. Appuyez sur le bouton **Rewind**  pour reculer au début de la chanson ou de l'émission en cours de l'audio mémorisé et commencer automatiquement l'écoute. Appuyez plusieurs fois sur le bouton **Rewind**  pour continuer de reculer dans l'audio mémorisé, jusqu'au début de chaque chanson ou émission qui précédente, jusqu'à ce que vous atteigniez le début de l'audio mémorisé. Si vous atteignez le début de l'audio mémorisé, vous entendez un bip (si l'option Tonalité de confirmation est activée) et la lecture commence automatiquement.

Note: Compte tenu du point où, dans une émission particulière, le canal a été choisi, le début d'une chanson ou d'une émission peut ne pas être disponible en mémoire. Si cette situation se produit, la lecture commence à partir du point où le récepteur a commencé à mémoriser l'audio.

Maintenez le bouton **Rewind**  enfoncé pendant une seconde pour rembobiner par tranches de 10 secondes ; cet intervalle passe à 15, puis à 30 secondes si vous maintenez le bouton **Rewind**  enfoncé plus longtemps. L'écoute commence dès que vous relâchez le bouton. Si vous atteignez le début du son mémorisé pendant le rembobinage, vous entendez un bip et l'écoute commence automatiquement.

Note: Si vous syntonisez le récepteur à un autre canal, tout l'audio mémorisé dans la mémoire de Reprise instantanée est effacé et le canal syntonisé commence à jouer. Un autre canal peut être automatiquement syntonisé si vous avez programmé une autre fonction du récepteur à cet effet.

- **Barre d'avancement.** L'information d'état apparaît au bas de l'écran du récepteur pendant que la mémoire de Reprise instantanée joue. (Figure 27)

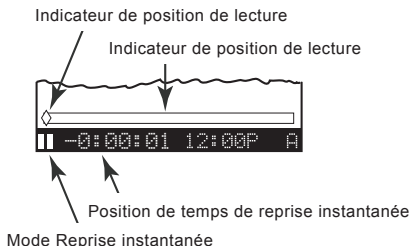


Figure 27

L'icône du mode Reprise instantanée affiché sur le côté inférieur gauche de l'écran indique le mode actuel.

|| Mode Pause. Indique que le récepteur est en pause et que le son est coupé.

▶ **Mode Lecture.** Indique que vous êtes en mode lecture et que vous écoutez l'audio mémorisé.

▶▶ **Mode Avance rapide.** Indique que vous avancez rapidement dans l'audio mémorisé.

◀◀ **Mode Rembobinage.** Indique que vous rembobinez ou reculez dans l'audio mémorisé.

La barre d'avancement est un indicateur visuel de l'état de la mémoire de Reprise instantanée. (Figure 28) Plus la mémoire se remplit, plus la barre d'avancement se remplit, de gauche à droite, pour indiquer l'état de la mémoire de Reprise instantanée. La fin de la barre indique la fin du son mémorisé, où l'émission en direct commence. Quand toute la mémoire disponible utilisée, la barre est complètement remplie.

Barre d'avancement indiquant la
quantité de mémoire remplie

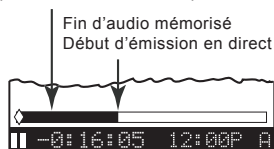


Figure 28

Un indicateur de lecture en forme de diamant est superposé à la barre d'avancement pour clairement indiquer la position de lecture actuelle dans la mémoire de Reprise instantanée. (Figure 29)

Indicateur de position de lecture



Figure 29

L'indicateur de position de lecture montre la position d'écoute actuelle de l'audio mémorisé. Si vous appuyez sur le bouton **Play/Pause >||** pour commencer la lecture de l'audio mémorisé, cet indicateur commence à bouger vers la droite pour montrer l'état d'avancement de la lecture dans la mémoire de Reprise instantanée, pourvu que la mémoire ne soit pas pleine. (Figure 30)

Indicateur de position de lecture



Figure 30

La partie de la barre d'avancement située derrière l'indicateur de position de lecture montre la partie du son de la mémoire de Reprise instantanée que vous pouvez rembobiner, alors que la partie remplie devant l'indicateur de lecture montre la partie de la mémoire que vous pouvez faire avancer rapidement.

En mode lecture, le récepteur continue de mémoriser le son du canal. Vous ne pourrez de toute évidence pas « rattraper » l'émission en direct pendant la lecture, puisque le nouveau son est mémorisé à la même vitesse que le son mémorisé est lu. Vous pouvez utiliser le bouton **Fast-Forward** ⏩ pour avancer ou quitter le mode Reprise instantanée et recommencer à écouter l'émission en direct.

Si vous appuyez sur le bouton **Play/Pause** ⏪ Play/Pause pour interrompre l'écoute, l'indicateur de position de lecture cesse de bouger et continue d'indiquer votre position actuelle dans la mémoire de Reprise instantanée.

En mode Pause et quand la mémoire de Reprise instantanée est à 10 secondes d'être remplie, vous entendez deux bips (si l'option de tonalité de confirmation est activée). Quand la mémoire est pleine, le récepteur commence automatiquement la lecture et continue de mémoriser le son du canal en supprimant la plus ancienne partie du son déjà mémorisé.

La position temporelle de Reprise instantanée indique le temps exact de retard par rapport à l'émission en direct, exprimé en Heures:Minutes:Secondes, et est affiché sous forme de nombre négatif. (Figure 31)

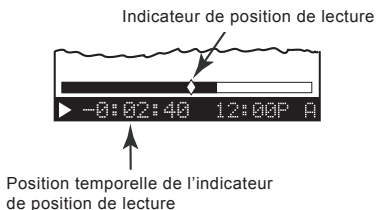


Figure 31

Par exemple, si -02:40 est affiché, l'indicateur de position de lecture est à 2 minutes et 40 secondes en retard par rapport à l'émission en direct.

Options de menu

Les options de menu permettent de régler et/ou de changer les divers paramètres et fonctions du récepteur SIRIUS Sportster. Pour accéder aux options de menu, appuyez sur le bouton **MENU**. L'écran *Menu Options* est affiché. (Figure 1)

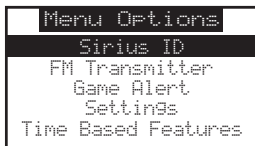


Figure 1

Vous pouvez parcourir les options de menu en tournant le **bouton rotatif** pour mettre en surbrillance un élément de la liste et en appuyant sur le **bouton rotatif** pour choisir l'option en surbrillance. Pour quitter un menu, appuyez sur le bouton **MENU**.

Les sélections suivantes (en caractères gras), disponibles à l'écran Menu Options, permettent de changer les paramètres des éléments énumérés sous la rubrique:

Sirius ID	Time Based Features
FM Transmitter	Clock
Game Alert	Alarm
Settings	Program Alert
Jump Settings	Auto Shutdown
Display Options	Sleep Mode
Memory Options	Signal Indicator
Audio Level	Factory Default
Confirmation Tone	
Parental Control	

Chacune de ces options de menu est expliquée dans les sections qui suivent. Notez que si vous ne faites pas de choix dans les 10 secondes, le récepteur quitte l'écran *Menu Options* et retourne à l'écran *Default*.

Code Sirius

Cette option de menu affiche votre code SIRIUS (SID) à 12 chiffres. (Figure 2) Le code SID, particulier à chaque récepteur SIRIUS Sportster, est obligatoire pour activer votre service. On recommande d'inscrire ce chiffre dans l'espace prévu vers la fin de ce guide de l'utilisateur. Aucun réglage n'est permis dans ce mode. Pour quitter, appuyez sur le **bouton rotatif** ou sur le bouton Menu.

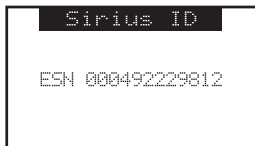


Figure 2

Options de l'émetteur FM

L'option de menu FM Transmitter permet d'activer et de désactiver l'émetteur FM intégré du récepteur et de choisir une fréquence FM.

Marche/arrêt de l'émetteur FM

Pour allumer ou éteindre l'émetteur FM:

1. Sélectionnez l'option de menu *FM Transmitter*.
2. Sélectionnez l'option de menu *FM On/Off*.
3. Sélectionnez *On* pour activer l'émetteur FM ou *Off* pour le désactiver.

Appuyez sur le bouton **MENU** pour retourner au menu précédent.

Sélection d'une fréquence

Pour choisir une fréquence FM pour l'émetteur FM :

1. Sélectionnez l'option de menu *FM Transmitter*.
2. Sélectionnez l'option de menu *FM Frequency*.

3. Utilisez le **bouton rotatif** et les boutons **Category** ◀▶ pour régler la fréquence FM. Le **bouton rotatif** règle la fréquence par tranches de 0,1 MHz et les boutons **Category** ◀▶ la règle par tranches de 1 MHz. (Figure 3) Fréquence FM



Figure 3

4. Appuyez sur le **bouton rotatif** pour programmer la fréquence FM choisie. Pour quitter l'écran *FM Transmitter*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Notez que vous pouvez accéder directement à l'écran *FM Frequency* en maintenant le bouton **MENU** enfoncé ou en appuyant sur le bouton **FM Frequency**  de la télécommande.

Game Alert

La fonction Game Alert permet de mémoriser vos équipes de sport préférées. Le récepteur SIRIUS Sportster explore sans arrêt les canaux et émet un signal quand une équipe de sport mémorisée dispute un match ou quand les scores de cette équipe sont mis à jour, selon l'option que vous avez choisie pour l'équipe.

L'équipe que vous avez choisie et qui dispute actuellement un match est affichée dans une catégorie appelée *My Game Zone*.

Vous pouvez choisir une équipe de chaque ligue et la catégorie universitaire ; vous pouvez toutefois choisir d'autres équipes par la fonction Mémoire (MEMO). Consultez la section *Fonctions de mémoire (MEMO) et recherche de chanson (S-Seek)* pour en savoir plus sur l'ajout d'autres équipes

Pour choisir les équipes à ajouter aux alertes de match mémorisées:

1. Sélectionnez *Game Alert* dans les options de menu.
2. Sélectionnez la ligue ou la catégorie universitaire de l'équipe à ajouter. (Figure 4)



Figure 4

3. Sélectionnez le nom de l'équipe ou l'équipe universitaire à ajouter. (Figure 5)



Figure 5

Notez que dans le cas des équipes universitaires, vous recevrez une alerte pour toutes les équipes de l'université en question. Trente équipes universitaires détiennent actuellement une licence de diffusion sur SIRIUS.

4. Sélectionnez le type d'alerte de cette équipe. (Figure 6)



Figure 6

Initial Game Alert: Cette option déclenche une alerte quand le récepteur est mis en marche et que l'équipe joue, et quand l'équipe entreprend un match.

All Score Updates: Cette option est identique, mais fait en plus entendre une alerte quand les scores de l'équipe sont mis à jour.


Pour quitter le menu *Game Alert*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Réglages

Le menu *Settings* permet d'accéder aux options de menu *Jump Settings*, *Display Options*, *Memory Options*, *Audio Level*, *Confirmation Tone* et *Parental Control*, décrites dans les sections qui suivent.

RÉGLAGES JUMP

Vous pouvez accéder au menu *Jump Settings* en maintenant le bouton **Jump** enfoncé pendant deux secondes ou en appuyant sur le bouton **MENU** pour accéder à Menu Options, en sélectionnant *Settings*, puis en sélectionnant *Jump Settings*.

Deux options sont possibles avec le bouton Jump: *Traffic* et *JumpSet*. (Figure 7) L'option actuellement sélectionnée est indiquée par l'icône jump .

Réglage du bouton Jump à un canal

Pour régler le bouton Jump à un canal autre qu'un canal de circulation:

1. Sélectionnez l'option de menu *JumpSet*. (Figure 7)
2. Appuyez sur le bouton **MENU** pour quitter les options de menu et retourner à l'écran *Default*. Vous pouvez désormais programmer le bouton **Jump** en syntonisant le canal désiré et en maintenant le bouton Jump enfoncé pendant deux secondes, tel que décrit à la section *Setting Channel Presets*.

OPTIONS D'AFFICHAGE

Vous pouvez régler la luminosité et le contraste de l'écran du récepteur. Pour effectuer ces réglages:

1. Sélectionnez l'option de menu *Display Options*.
2. Sélectionnez l'une des deux options suivantes:
Brightness: Vous pouvez régler la luminosité du rétroéclairage ACL et du clavier. Utilisez le **bouton rotatif** pour régler la luminosité de l'écran. Le graphique à barres au bas de l'écran bouge pour indiquer le changement.
Contrast: Cette fonction règle le rapport entre l'arrière-plan et le texte de l'écran ACL. Utilisez le **bouton rotatif** pour régler le contraste de l'écran. Le graphique à barres au bas de l'écran bouge pour indiquer le changement.

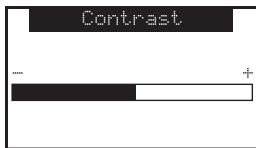


Figure 9

(Figure 9) Appuyez sur le **bouton rotatif** pour sélectionner le réglage. Pour quitter *Display Options*, appuyez sur le bouton **MENU**.

TONALITÉ DE CONFIRMATION

Le récepteur SIRIUS Sportster peut déclencher une tonalité à la mise en marche et à l'arrêt, de même que lorsqu'une alerte S-Seek est activée. Le récepteur est réglé à On par défaut. Pour changer les options de tonalité:

1. Choisissez l'option de menu *Confirm Tone*.
2. Sélectionnez *On* pour activer la tonalité de confirmation ou *Off* pour la désactiver.

Pour quitter *Confirm Tone*, appuyez sur le bouton **MENU**.

OPTIONS DE MÉMOIRE

Memory Options permet d'activer ou de désactiver la fonction de recherche de mémoire (S-Seek). Permet de plus d'effacer les 30 canaux préréglés.

Pour changer les options de mémoire:

1. Sélectionnez l'option de menu *Memory Options*.
2. Sélectionnez l'une des options de menu suivantes:

Auto Memory Search: Si cette option est sélectionnée, vous devez choisir *On* ou *Off* pour activer ou désactiver la fonction S-Seek.

Clear All Memory: Sélectionnez cette option de menu pour effacer tous les canaux préréglés. Lorsqu'elle est sélectionnée, l'écran de confirmation *Clear All Memory* est affiché. Sélectionnez *Yes* pour effacer tous les préréglages S-Seek ou *No* pour annuler

Pour quitter, appuyez sur le bouton **MENU**.

NIVEAU SONORE

Le niveau de sortie sonore du récepteur SIRIUS Sportster peut être réglé de manière à obtenir le meilleur rendement possible. C'est important si vous utilisez le socle facultatif pour la maison ou le socle facultatif pour le véhicule. Le réglage de niveau sonore influe sur les niveaux sonores de la sortie de ligne et de l'émetteur FM.

Pour changer le niveau sonore:

1. Sélectionnez l'option de menu *Audio Level*.
2. Un graphique à barres horizontales est affiché, avec signe – à gauche et signe + à droite. (Figure 10) Utilisez le **bouton rotatif** pour régler le niveau de sortie sonore désiré.
3. Pour sélectionner le nouveau réglage et quitter, appuyez sur le **bouton rotatif**.



Figure 10

CONTRÔLE PARENTAL

Le récepteur SIRIUS Sportster permet de verrouiller un canal (ou des canaux) dont vous souhaitez interdire l'accès sans votre permission. Comme pour la fonction Saut de canal, le canal verrouillé n'apparaît pas quand vous explorez les canaux avec le **bouton rotatif**. De plus, quand on tente d'accéder au canal verrouillé par la fonction Syntonisation directe, l'écran *Enter code* apparaît et le canal ne peut être syntonisé tant que le code approprié n'est pas entré.

Verrouillage et déverrouillage d'un canal

Pour verrouiller ou déverrouiller un canal:

1. Sélectionnez l'option de menu *Lock Options*.
2. Choisissez l'option de menu Lock/Unlock. (Figure 11) Vous devrez entrer le code de verrouillage pour continuer. Consultez la section suivante pour savoir comment programmer le code de verrouillage..

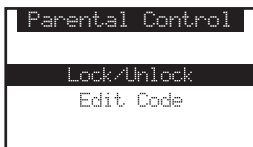


Figure 11

3. Sélectionnez le canal que vous voulez verrouiller ou déverrouiller dans la liste des canaux. (Figure 12) Appuyez sur le bouton rotatif **pour ajouter le mot Lock** près du nom du canal pour indiquer que le canal est verrouillé, ou déverrouiller un canal verrouillé en retirant le mot *Lock*.

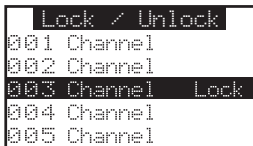


Figure 12

Changer le code de verrouillage/déverrouillage

Quand vous accédez pour la première fois au menu *Lock/Unlock*, vous devez entrer le code de verrouillage par défaut. Le code de verrouillage par défaut est **0000**. Vous pouvez garder ce code ou le changer. Pour changer le code de verrouillage :

1. Choisissez l'option de menu *Lock Options*.
2. Choisissez l'option de menu *Edit Code*.
3. Entrez le code de verrouillage par défaut (0000) ou le code de verrouillage actuel si vous l'avez changé.
4. Le message *Enter Code* est affiché. (Figure 13) Entrez votre nouveau code à quatre chiffres à l'aide des boutons numériques **0 à 9**. Vous devez alors entrer de nouveau le nouveau code pour le confirmer.



Figure 13

5. Une fois le nouveau code de verrouillage confirmé, le code de verrouillage est changé.

Note: Vous pouvez procéder de la même façon pour modifier de nouveau le code de verrouillage une fois que le code par défaut a été remplacé.

Fonctions temporelles

Le menu *Time-Based Features* permet d'accéder aux options de menu *Clock*, *Alarm*, *Program Alert*, *Auto Shutdown* et *Sleep Mode*, décrites dans les sections qui suivent.

HORLOGE

L'option de menu *Clock* permet de programmer l'horloge qui apparaît à l'écran *Default*, dans le format désiré et le fuseau horaire de résidence. L'heure réelle est acheminée en même temps que le signal de satellite SIRIUS et est automatiquement mis à jour en fonction du signal reçu. Quand l'option de menu *Clock* est sélectionnée, les options de menu suivantes sont affichées:

Format: L'option de menu de format d'horloge permet d'afficher l'heure en format 12 heures (par défaut) ou 24 heures. Sélectionnez le format d'horloge désiré.

Time Zone: Vous pouvez activer cette fonction si vous habitez dans une région où l'heure est avancée. Sélectionnez *DST Observed* (par défaut) ou *DST Not Observed*.

- (GMT-9:00) Fuseau horaire de l'Alaska
- (GMT-8:00) Fuseau horaire du Pacifique
- (GMT-7:00) Fuseau horaire des Rocheuses
- (GMT-6:00) Fuseau horaire central
- (GMT-5:00) Fuseau horaire de l'Est
- (GMT-4:00) Fuseau horaire de l'Atlantique
- (GMT-3:30) Fuseau horaire de Terre-Neuve

Select your particular time zone.

Daylight Savings Time: You can activate this function if your area observes Daylight Savings Time. Select *DST Observed* (default) or *DST Not Observed*.

SONNERIE

L'option de menu *Alarm* permet de programmer le récepteur pour qu'il s'allume à une heure particulière. Le dernier canal syntonisé avant d'éteindre le récepteur jouera à la mise en marche du récepteur.

Quand l'option de menu *Alarm* est sélectionnée, les options de menu suivantes sont affichées:

Set Alarm: Cette option de menu permet d'activer et de désactiver la sonnerie. Sélectionnez *On* pour activer la sonnerie ou *Off* pour la désactiver.

Alarm Time: Cette option de menu permet de programmer l'heure de la sonnerie. Utilisez les boutons **Category** ◀▶ et le **bouton rotatif** pour sélectionner l'heure de mise en marche du récepteur. (L'heure par défaut est 12:00 PM). Appuyez sur le **bouton rotatif** quand l'heure voulue est en surbrillance

ALERTE D'ÉMISSION

L'option de menu *Program Alert* permet de programmer le récepteur pour qu'il syntonise un canal choisi à une heure particulière. Quand cette option de menu est sélectionnée, les options de menu suivantes sont affichées:

Program Time/Day: Cette option de menu permet de choisir l'heure et le jour de la fonction d'alerte d'émission.

Si *Time* est sélectionné, utilisez les boutons **Category** ◀▶ buttons et le **bouton rotatif** pour programmer l'heure et les minutes. AM ou PM change automatiquement quand le seuil AM ou PM est dépassé. Appuyez sur le **bouton rotatif** quand l'heure voulue est en surbrillance.

Si *Day* est sélectionné, l'écran affiche Lundi par défaut, et les choix de Lundi à Dimanche. Sélectionnez le jour désiré.

Channel: Cette option de menu permet de sélectionner le canal à syntoniser. Sélectionnez le canal désiré

Program Alert On/Off (la valeur par défaut est Arrêt): Sélectionnez *Program Alert On* pour activer la fonction d'alerte d'émission ou *Program Alert Off* pour désactiver la fonction d'alerte d'émission.

ARRÊT AUTOMATIQUE

L'option de menu *Auto Shutdown* permet de programmer le récepteur pour qu'il s'éteigne automatiquement après une heure sans aucune intervention. Après 59 minutes d'inactivité, un bip se fait entendre et le message *Cancel Auto Shutdown* apparaît à l'écran pour vous permettre de retarder l'arrêt automatique. Quand l'option de menu *Auto Shutdown* est sélectionnée, choisissez *Enable* pour activer l'arrêt automatique ou *Disable* pour annuler un arrêt automatique.

Quand l'écran *Cancel Auto Shutdown* est affiché après 59 secondes et qu'on entend le bip, appuyez sur le **bouton rotatif** pour rétablir la fonction d'arrêt automatique. La séquence d'arrêt automatique est remise à 1 heure.

MODE SOMMEIL

L'option de menu *Sleep Mode* permet de programmer le récepteur pour qu'il s'éteigne après une période programmée. Quand l'option de menu *Sleep Mode* est sélectionnée, les options de menu suivantes sont affichées :

- Arrêt
- 15 Minutes
- 30 Minutes
- 45 Minutes
- 60 Minutes

Sélectionnez la période désirée ou *Off* pour annuler une période présélectionnée.

Indicateur de signal

Si vous utilisez le socle facultatif pour la maison ou le boombox à l'intérieur, vous devez orienter l'antenne de manière à obtenir la réception optimale. L'écran *Signal Indicator* montre la puissance des signaux reçus. (Voir les guides d'installation d'accessoires individuels pour en savoir plus.)

Pour voir la puissance du signal SIRIUS :

1. Sélectionnez l'option de menu *Signal Strength*.
2. Deux graphiques à barres de 10 segments horizontaux sont affichés (SAT et TER) avec un signe - à gauche et un signe + à droite. (Figure 14) SAT indique la puissance du signal de satellite et TER indique la puissance du signal terrestre, s'il est disponible.
3. Ajustez l'antenne de manière à obtenir la puissance de signal maximale, tel que décrit dans le manuel d'accessoires approprié.

Pour quitter, appuyez sur le bouton rotatif ou le bouton **MENU**.

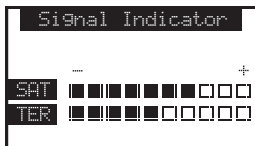


Figure 14

Valeurs par défaut de l'usine

L'option *Factory Default* rétablit les réglages d'usine originaux du récepteur SIRIUS Sportster. Notez que la valeur par défaut d'usine ne rétablit pas le code de verrouillage par défaut si vous l'avez changé.

Pour rétablir une valeur par défaut d'usine:

1. Sélectionnez l'option de menu *Factory Default*.
2. Sélectionnez Yes pour rétablir tous les réglages d'usine ou No pour annuler et retourner à l'écran *Menu Options*. (Figure 15)



Figure 15

Si vous choisissez Yes, le récepteur remplace les paramètres suivants par les réglages par défaut d'usine:

- All presets revert to empty
- Reset to Normal Tuning Mode
- Reset to default screen (with 2-line PDT display)
- Reset previous power state setting to: Off
- FM Frequency Setting: 88.1MHz
- FM Transmitter: On
- Game Alert: Clear all favorite teams
- Jump Settings: Clear jump setting
- Display Brightness: 50%
- Display Contrast: 50%
- Auto Memory Search: On
- Clear all S-Seek stored entries
- Audio Level: -3dB
- Confirmation Tone: On
- Clock Format: 12 Hour
- Clock Time Zone: Eastern Time Zone
- Clock Daylight Savings Time: Observed
- Alarm: Off
- Alarm Time: Cleared (12:00pm)
- Program Alert: Off
- Program Alert Time: Cleared (12:00pm)
- Program Alert Day: Cleared (Monday)
- Program Alert Channel: Cleared (184)
- Auto Shutdown: Disabled
- Sleep Mode: Off

Dépannage

Symptôme	Solution
SIRIUS Sportster ne se met pas en marche	Fusible grillé ou câble d'alimentation mal raccordé. Vérifiez si le fusible est grillé ou le raccordement du câble d'alimentation
Le récepteur SIRIUS Sportster affiche : <i>Antenna Not Detected</i>	L'antenne de satellite n'est pas raccordée au socle du récepteur. Vérifiez le raccordement de l'antenne de satellite au socle.
SIRIUS Sportster affiche : <i>Acquiring Signal</i>	Aucun signal de satellite reçu. Vérifiez la présence d'obstacles sur l'antenne de satellite ou autour de celle-ci. Déplacez le véhicule pour éliminer les obstacles à proximité (ponts, viaducs, arbres, bâtiments, etc.).
Parasites audio ou perte de clarté	La fréquence FM est perturbée par des parasites. Repérez une fréquence FM silencieuse à la radio du véhicule et réglez la même fréquence à l'émetteur FM du récepteur SIRIUS Sportster. Si vous utilisez le connecteur audio AUX, vérifiez les connexions de câbles.
Aucun son	Les câbles audio ne sont pas raccordés ou la radio FM est réglée à la mauvaise fréquence. Vérifiez les câbles audio au récepteur et à la radio. Syntonisez la radio FM à la même fréquence FM que le récepteur.

Accessoires facultatifs

Vous pouvez acheter les accessoires facultatifs suivants chez votre détaillant SIRIUS afin de maximiser votre expérience SIRIUS:

Boombox universel prêt à l'emploi SUBX1 SIRIUS

Le boombox universel prêt à l'emploi SUBX1 SIRIUS est un socle portable et un système sonore compatible avec le récepteur SIRIUS Sportster. Grâce à son amplificateur et à ses haut-parleurs intégrés, le boombox livre un son riche et puissant à l'intérieur comme à l'extérieur et se distingue par une entrée auxiliaire pour appareils audio.

Le boombox comprend une antenne d'appui de fenêtre intérieure/extérieure réglable avec adaptateur c.c. et câble de 20 pieds

Trousse pour la maison prête à l'emploi universelle SUPH1 SIRIUS

La trousse pour la maison prête à l'emploi universelle SUPH1 SIRIUS est un socle compact qui facilite la consultation et l'utilisation du récepteur. Conçue pour une auto-installation rapide et simple ; comprend tous les câbles nécessaires pour raccorder le récepteur SIRIUS au système sonore de la maison.

La trousse comprend un socle de raccordement de table/bureau compact à sortie FM pour le raccordement sans fil, un câble audio pour le raccordement à tout système stéréo d'étagère, une antenne d'appui de fenêtre intérieure/extérieure réglable avec adaptateur c.a. et câble de 20 pieds.

Trousse pour véhicule prête à l'emploi universelle SUPV1 SIRIUS

La trousse pour véhicule prête à l'emploi universelle SUPV1 SIRIUS est un socle compact qui facilite le raccordement, la consultation et l'utilisation du récepteur dans le véhicule. Conçue pour une auto-installation rapide et simple ; comprend plusieurs options d'installation et tous les câbles nécessaires pour raccorder le récepteur SIRIUS au système sonore du véhicule.

La trousse pour véhicule prête à l'emploi universelle SUPV1 SIRIUS est compatible avec le Sportster 4 et la plupart des nouveaux récepteurs prêts à l'emploi SIRIUS.

Elle comprend un socle mobile, une ventouse de fixation, une fixation pour bouche d'air, un adaptateur d'allume-cigarette et une antenne magnétique à câble de 21 pieds.

Adaptateur FM direct SIRIUS

L'adaptateur FM direct réachemine le signal d'antenne FM du véhicule quand vous écoutez le récepteur SIRIUS par la radio AM/FM du véhicule. À la mise en marche du récepteur SIRIUS, l'adaptateur FM direct réachemine automatiquement le signal d'antenne FM du véhicule de la radio AM/FM du véhicule afin de réduire l'interférence possible des émissions de radio FM. Quand vous éteignez le récepteur SIRIUS, le signal d'antenne FM est automatiquement réacheminé à la radio AM/FM du véhicule. (Numéro de produit 14100.)

Fiche technique

Sortie audio	1 V (crête à crête)
Distorsion harmonique totale (DHT))	<0,3%
Rapport signal/bruit (S/B)	supérieur à 75 dB
Puissance.....	4,9 à 5,6 volts, mise à la terre négative, c.c.
Température de fonctionnement	-20 ° à +85 ° C (-4 ° à +185 ° F)
Dimensions du récepteur	114,2 mm (L) x 62,5 mm (H) x 16,9 mm (P) (4,5 po L x 2,5 po H x 0,6 po P)
Poids du récepteur	121 g (4,2 oz)
Dimensions de la télécommande (Hauteur x Largeur x Profondeur).....	41 mm (L) x 105 mm (H) x 18 mm (P) (4,5 po L x 2,5 po H x 0,6 po P)
Exigences de pile de télécommande	CR2025

Garantie

Garantie limitée de 12 mois

SIRIUS Canada Inc. (la "compagnie") garantit à l'acheteur au détail original de ce produit que dans l'éventualité où ce produit ou une partie de celui-ci, dans des conditions normales d'utilisation, présentent des défauts de matériaux ou de main-d'oeuvre dans les 12 mois suivant la date d'achat originale, de tels défauts entraîneront le remplacement par un produit neuf ou remis à neuf (à la discrétion de la compagnie) sans aucuns frais de pièces et de main-d'oeuvre. Pour obtenir le produit de remplacement en vertu des dispositions de la garantie, le produit doit être livré avec preuve de garantie (c.-à-d. acte de vente daté), l'indication de défaut(s), port payé, à l'adresse indiquée ci-dessous, sous **RETOUR SOUS GARANTIE**.

La présente garantie ne couvre pas l'élimination de parasites ou de bruits extérieurs, la correction des problèmes d'antenne, les coûts engagés pour l'installation, le retrait ou la réinstallation du produit ou les dommages causés aux cassettes, disques compacts, haut-parleurs, accessoires ou systèmes électriques du véhicule.

La présente garantie ne s'applique pas aux produits ou parties de produit qui, de l'avis de la compagnie, ont été endommagés à la suite d'une modification, une installation inadéquate, une manipulation inadéquate, une mauvaise utilisation, une négligence, un accident ou le retrait ou la dégradation du numéro de série/des étiquettes à code à barres de l'usine. **LA RESPONSABILITÉ DE LA COMPAGNIE EN VERTU DE LA PRÉSENTE GARANTIE EST LIMITÉE AU REMPLACEMENT PRÉVU CI-DESSUS ET, EN AUCUN CAS, NE DÉPASSERA LE PRIX D'ACHAT PAYÉ PAR L'ACHETEUR DU PRODUIT.**

La présente garantie remplace toutes les autres garanties ou responsabilités expresses. **TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS UNE GARANTIE IMPLICITE DE VALEUR MARCHANDE, SERA LIMITÉE À LA DURÉE DE LA PRÉSENTE GARANTIE ÉCRITE. TOUTE ACTION POUR ABUS DE GARANTIE EN VERTU DE SPRÉSENTES, Y COMPRIS UNE GARANTIE IMPLICITE DE VALEUR MARCHANDE, DOIT ÊTRE DÉPOSÉE DANS UNE PÉRIODE DE 18 MOIS SUIVANT LA DATE DE L'ACHAT ORIGINAL. LA COMPAGNIE NE PEUT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUE RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU ACCESSOIRES À LA SUITE D'UNE VIOLATION DE LA PRÉSENTE GARANTIE OU D'UNE AUTRE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, QUELLE QU'ELLE SOIT.** Aucune personne ni aucun représentant ne sont autorisés à assumer au nom de la compagnie une responsabilité autre qu'exprimée aux présentes relativement à la vente de ce produit. Certaines provinces interdisent les restrictions relatives à la durée d'une garantie implicite, à l'exclusion ou à la restriction des dommages accessoires ou accidentels ; les restrictions ci-dessus peuvent donc ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous confère des droits légaux spécifiques et vous pouvez avoir d'autres droits qui peuvent varier d'une province à l'autre.

RETOUR SOUS GARANTIE : Pour obtenir un produit de remplacement en vertu de la présente garantie, nous vous prions de retourner le produit à un détaillant autorisé de Sirius Canada ou d'appeler le Service à la clientèle de Erikson au (800) 567-3275 pour obtenir le nom d'un détaillant autorisé Sirius près de chez vous ; la preuve d'achat et la description de la déféctuosité sont obligatoires. Les produits devant être retournés à une succursale de garantie approuvée doivent être expédiés port payé.

Code SIRIUS

Inscrivez le code SIRIUS (SID) de votre récepteur SIRIUS Sportster dans l'espace prévu ci-dessous.

SID: _____



Service à la clientèle SIRIUS : 1-888-539-7474
customer care@siriuscanada.ca

SIRIUS Canada Inc.
135 Liberty Street, 4th Floor
Toronto, Ontario M6K 1A7
1-888-539-7474
<http://www.siriuscanada.ca>



SIRIUS Canada Inc.
135 Liberty Street, 4th Floor
Toronto, Ontario M6K 1A7
1-888-539-7474
www.siriuscanada.ca