

SIRIUS 
SATELLITE RADIO

Starmate *3*

Récepteur de radio satellite prêt à l'emploi

Guide de l'utilisateur

Nous vous félicitons d'avoir acheté votre nouveau récepteur prêt à l'emploi SIRIUS Starmate 3

Votre nouveau récepteur prêt à l'emploi SIRIUS Starmate 3 permet de profiter du divertissement numérique de la radio satellite SIRIUS® partout où vous avez installé la trousse pour la maison universelle prête à l'emploi SUPH1C SIRIUS, la trousse pour véhicule universelle prête à l'emploi SUPV1C SIRIUS ou le boombox universel prêt à l'emploi SUBX1C SIRIUS (tous vendus séparément). Utilisez ce guide pour vous familiariser avec toutes les fonctions et caractéristiques de la radio SIRIUS Starmate 3. Pour obtenir les plus récentes informations sur ce produit et les autres produits et accessoires SIRIUS Starmate, visitez le site <http://www.siriuscanada.ca>.



Table des matières

TABLE DES MATIÈRES	2
MISE EN GARDE ET INFORMATION DE SÉCURITÉ	4
Mise en Garde de la IC	4
Précautions générales	4
DROITS D'AUTEUR ET MARQUES DE COMMERCE	7
CONTENU DE L'EMBALLAGE	8
MISE EN ROUTE	10
Maximiser la qualité sonore du récepteur SIRIUS	10
Raccordement sans fil	10
Raccordements directs	11
Abonnement au service SIRIUS	14
COMMANDES	16
Guide de référence SIRIUS Starmate 3	16
Guide de référence de la télécommande	18
FONCTIONNEMENT	20
Information sur l'écran d'affichage	20
Changement des stations et catégories	21
Bouton d'affichage (DISP)	22
Sélection directe des stations	23
Préréglages de stations (BAND)	23
Fonctions de mémoire (MEMO) et Recherche de chanson (S-Seek)	26
Bouton Jump	36
Alerte de match	37
Bouton de préréglage FM	38
OPTIONS DE MENU	39
Code Sirius	39
Émetteur FM	40
Alerte de match	42

Réglages	44
Réglages de saut	44
Options d'affichage	46
Options de mémoire.	47
Niveau audio	48
Tonalité de confirmation.	49
Contrôle parental	49
Fonctions temporelles	54
Indicateur de signal	62
Réglage par défaut d'usine	63
DÉPANNAGE.	65
OPTIONAL ACCESSORIES	66
FICHE TECHNIQUE.	68
GARANTIE.	69
CODE SIRIUS	70

Mise en garde et information de sécurité

Mise en Garde de la IC

« Le fonctionnement est soumis aux deux conditions suivantes : (1) ce dispositif ne peut produire d'interférence et (2) ce dispositif doit accepter l'interférence, y compris l'interférence pouvant entraîner le fonctionnement non désiré de l'appareil. »

« Pour réduire l'interférence radio possible à d'autres usagers, on doit choisir le type d'antenne et son gain de manière que la puissance isotrope rayonnée équivalente (PIRÉ) ne soit pas supérieure à celle exigée pour communiquer avec succès. »

« Ce dispositif a été conçu pour fonctionner avec une antenne à gain maximal de [2] dBi. Il est strictement interdit d'utiliser une antenne à gain supérieur, conformément aux réglementations d'Industrie Canada. L'impédance d'antenne requise est de 50 ohms. »

« Pour réduire l'interférence radio possible à d'autres usagers, on doit choisir le type d'antenne et son gain de manière que la puissance isotrope rayonnée équivalente (PIRÉ) ne soit pas supérieure à celle permise pour communiquer avec succès. »

Ce dispositif et son ou ses antennes ne doivent pas être placés ni utilisés près d'une autre antenne ou d'un autre émetteur.

Précautions générales

Précautions - Cristaux liquides

Si l'écran ACL du récepteur est endommagé, ne pas toucher les cristaux liquides. Si l'une ou l'autre des situations suivantes se présente, procédez comme suit :

1. Si les cristaux liquides entrent en contact avec la peau, les essuyer avec un chiffon, puis bien laver la peau à l'eau et au savon.

2. Si les cristaux liquides entrent en contact avec les yeux, les rincer sous l'eau pendant au moins 15 minutes. Consulter un médecin.
3. Si les cristaux liquides sont ingérés, bien rincer la bouche avec de l'eau. Boire beaucoup d'eau et provoquer le vomissement. Consulter un médecin.

Mesures de précaution

Toujours respecter toujours les mises en garde suivantes. Le défaut de suivre ces instructions et mises en garde de sécurité peut entraîner un accident grave.

- Ne pas utiliser pas le récepteur d'une manière qui pourrait empêcher de conduire prudemment. Le conducteur est la seule personne responsable de la sécurité et doit conduire de manière à respecter le code de la route en tout temps.
- Ne pas installer le récepteur là où il peut obstruer la vue dans le pare-brise ou devant les commandes du véhicule.
- Ne pas installer le récepteur là où il peut gêner le fonctionnement des dispositifs de sécurité, comme un sac gonflable. Ce dernier pourrait ne pas se déployer correctement en cas d'accident.
- Toujours installer le récepteur et les accessoires tel que décrit dans les instructions d'installation qui accompagnent chaque trousse d'accessoires. SIRIUS Radio Satellite ne peut être tenu responsable des problèmes découlant d'installations non conformes aux instructions.
- Afin d'éviter les courts-circuits, ne pas ouvrir l'appareil et ne jamais placer ou laisser d'objets de métal (pièces de monnaie, outils, etc.) à l'intérieur du récepteur.
- Si de la fumée ou des odeurs inhabituelles s'échappent du récepteur ou des accessoires, éteindre immédiatement et débrancher le récepteur de la source de courant.
- Ne pas échapper le récepteur et ne lui faire subir aucun choc sévère.
- Si le récepteur ne semble pas fonctionner correctement, l'éteindre, attendre 10 secondes, remplacer la pile et rallumer le récepteur.
- Les suggestions d'installation et d'utilisation contenues dans ce guide sont soumises aux restrictions ou limites pouvant être imposées en vertu des lois applicables. L'acheteur doit consulter les lois applicables relativement aux restrictions ou limites avant d'installer et/ou d'utiliser cet appareil.

Température de fonctionnement

Le récepteur est conçu pour fonctionner entre -20 ° et +85 °C (-4 ° et +185 °F). Éviter de laisser le récepteur dans un véhicule ou ailleurs où la température peut être au-dessous ou en dessous de cette plage. Les températures ou fluctuations de température extrêmes peuvent altérer le rendement de l'écran d'affichage ACL et éventuellement l'endommager.

Nettoyage et entretien

Si le récepteur ou les accessoires sont sales, couper le courant et essuyer avec un chiffon sec et doux. Ne pas utiliser de chiffons rugueux, de puissants nettoyeurs liquides, de diluant à peinture, d'alcool ni autres solvants volatiles pour nettoyer le récepteur. Ces produits peuvent endommager le récepteur.

Droits d'auteur et marques de commerce

© 2006 SIRIUS Radio Satellite Inc. Tous droits réservés.

® « SIRIUS » et le logo de chien SIRIUS, les noms et logos de stations sont des marques de commerce de SIRIUS Radio Satellite Inc. « NFL » et le logo d'emblème NFL et le nom et le logo NFL Sunday Drive sont des marques déposées de la National Football League. « LNH » et l'emblème LNH sont des marques déposées de la Ligue Nationale de Hockey. « NBA » et le logo de silhouette NBA sont des marques déposées de NBA Properties Inc. Toutes les autres marques de commerce et marques de service, et tous les noms d'équipe de sport, dessins d'album et logos appartiennent à leurs propriétaires respectifs. Tous droits réservés.

MC « Starmate » est une marque de commerce de SIRIUS Radio Satellite.

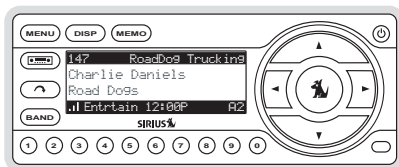
Des portions de logiciel de ce récepteur sont accordées sous licence eCos. La diffusion de eCos exige que le code source eCos soit disponible aux clients de la radio satellite Sirius. La licence eCos et le code source eCos sont mis à la disposition du grand public à <http://www.sirius.com/ecoslicense>.

Sirius Radio Satellite se réserve tous les droits relatifs à tous les logiciels de récepteur non couverts par la licence eCos. Cela comprend toutes les portions du logiciel de récepteur qui ne sont pas distribuées à Sirius avec le système d'exploitation eCos.

Des frais de matériel, abonnement et activation sont obligatoires. Pour connaître toutes les modalités et conditions, visitez le site <http://www.siriuscanada.com>. Les prix et la programmation peuvent être modifiés. Pas disponible en HI et AK. Équipement et abonnement vendus séparément. Installation obligatoire avec certains équipements.

Package Contents

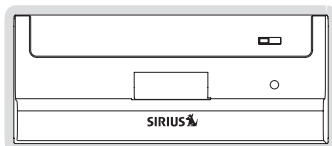
Les articles suivants sont inclus à l'achat du récepteur SIRIUS Starmate 3 :



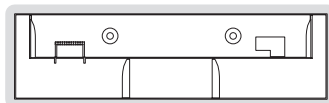
Récepteur Starmate 3



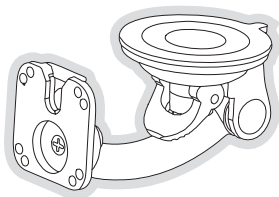
Télécommande



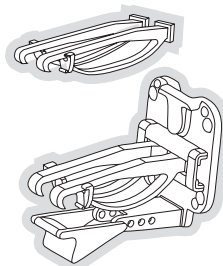
**Socle de raccordement
pour véhicule**



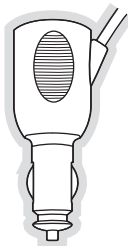
**Adaptateur de socle
de raccordement**



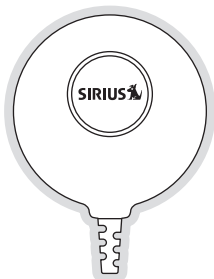
Ventouse de fixation



**Fixation de bouche d'air et
crochets étendus**



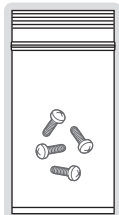
**Adaptateur
d'allume-cigare**



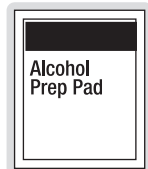
Antenne magnétique



**Couvre-câble/
queue d'antenne**



**Vis de
montage**



Tampon d'alcool

Déballer soigneusement votre récepteur SIRIUS Starmate 3 et assurez-vous que tous les articles illustrés sont présents. Si un article est manquant ou endommagé, ou si votre récepteur SIRIUS Starmate 3 ne fonctionne pas correctement, avisez immédiatement le commerçant. On recommande de conserver la boîte et le matériel d'emballage pour expédier le récepteur au besoin.

Mise en route

SIRIUS suggère de faire installer ce produit par un professionnel dans votre véhicule. Un technicien d'expérience pourra installer l'appareil de façon professionnelle dans votre véhicule, vous conseillera sur le meilleur emplacement, installera l'antenne et acheminera correctement tous les fils et câbles nécessaires. Si la réception FM dans le véhicule est mauvaise, un installateur disposera des accessoires nécessaires pour installer un contacteur-relais FM facultatif ou un câble audio pour raccorder la sortie audio du récepteur SIRIUS Sportster directement au système sonore de votre véhicule. Demandez à votre détaillant SIRIUS s'il offre le service d'installation professionnelle ou s'il peut vous recommander un service d'installation professionnelle.

Maximiser la qualité sonore du récepteur SIRIUS

Vous pouvez raccorder la radio satellite SIRIUS de deux façons de base. Les instructions qui suivent vous aideront à obtenir le rendement optimal.

RACCORDEMENT SANS FIL

Votre radio SIRIUS est équipé d'un émetteur FM. L'émetteur FM transmet le signal audio de la radio SIRIUS à la radio de votre véhicule. (Figure 1)

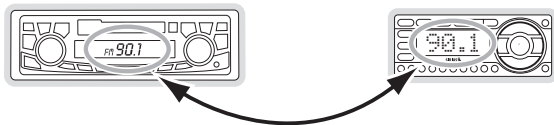


Figure 1

Pour syntoniser votre émetteur.

1. Éteignez la radio SIRIUS et syntonisez les stations FM à la radio de votre véhicule pour repérer une station FM qui ne diffuse pas dans votre région. Si vous utilisez une station FM utilisée par un diffuseur local, celle-ci altérera le rendement de votre radio SIRIUS. Après avoir repéré une station FM qui ne diffuse pas dans votre région, mémorisez-la comme station préréglée dans la radio de votre véhicule. Cette station deviendra votre

station préréglée SIRIUS.

2. Turn on your SIRIUS radio. Press and hold the FM Preset button, which is identified by Allumez la radio SIRIUS. Maintenez le bouton **MENU** enfoncé pour faire apparaître la liste des numéros de stations FM à la radio SIRIUS. Syntonisez la station qui correspond au préréglage SIRIUS de la radio du véhicule. Consultez la section **Options de menu Options/Émetteur FM** de ce manuel pour en savoir plus.

Note: L'émetteur FM de votre radio SIRIUS est automatiquement programmé à la station FM 88. Il peut arriver que cette fréquence ne soit pas la meilleure pour votre région.

Conseil : Si vous vous déplacez régulièrement d'une ville à l'autre dans lesquelles différentes stations FM sont actives, vous devrez peut-être trouver des stations qui ne diffusent pas dans chaque ville. Plusieurs modèles de récepteur SIRIUS peuvent mémoriser plusieurs stations FM ; vous pouvez donc facilement sélectionner la station FM appropriée pour chaque ville. On recommande également de programmer des stations FM qui ne diffusent pas dans chaque ville comme des stations préréglées dans la radio de votre véhicule.

RACCORDEMENTS DIRECTS

Le raccordement direct procure un meilleur rendement sonore qu'un raccordement sans fil et élimine la possibilité d'interférence ne provenance des diffuseurs FM locaux.

Raccordement audio direct

Si la radio de votre véhicule possède une connexion "AUX IN" ou "LINE IN", nous vous recommandons d'utiliser ce type de raccordement. Si le connecteur "AUX IN" ou "LINE IN" se trouve à l'avant de la radio de votre véhicule, utilisez ce raccordement simple. (Figure 2)

1. Achetez un câble audio qui correspond au type de raccordement de la radio de votre véhicule et de votre radio SIRIUS chez votre détaillant local d'appareils et accessoires électroniques. Votre radio SIRIUS exige un connecteur mâle stéréo de 1/8 po. Votre détaillant local d'appareils et accessoires électroniques peut vous aider à choisir la connexion qui convient à votre radio d'auto.
2. Branchez une extrémité du câble dans la prise "AUDIO OUT" ou "LINE OUT" de votre radio SIRIUS. Branchez l'autre extrémité dans la prise "AUX IN" ou "LINE IN" de la radio



Figure 2

NOTE : Consultez les lignes directrices du fabricant de la radio d'auto pour effectuer correctement l'installation.

NOTE : Si le connecteur "AUX IN" ou "LINE IN" se trouve à l'arrière de la radio de votre véhicule, nous vous recommandons de confier l'installation à un professionnel. (Figure 3)



Figure 3

Adaptateur-cassette

Si la radio de votre véhicule est équipée d'un lecteur de cassette :

1. Achetez un adaptateur-cassette chez votre détaillant local d'appareils et accessoires électroniques.
2. Branchez l'adaptateur dans la prise "AUDIO OUT" ou "LINE OUT" de votre radio SIRIUS et introduisez la cassette dans la fente du lecteur de cassette. (Figure 4)

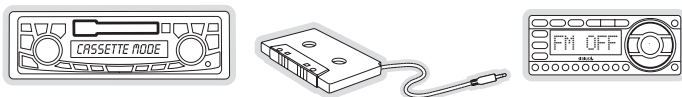


Figure 4

NOTE : Consultez les lignes directrices du fabricant de l'adaptateur-cassette pour utiliser cet adaptateur correctement.

Adaptateur FM direct SIRIUS

Si la radio de votre véhicule ne dispose pas de prise "AUX IN" ou "LINE IN", l'adaptateur FM direct SIRIUS permet le raccordement entre la radio SIRIUS et la radio d'auto, éliminant ainsi les parasites et l'interférence qui perturbent parfois la réception avec un raccordement FM sans fil. (Figure 5)

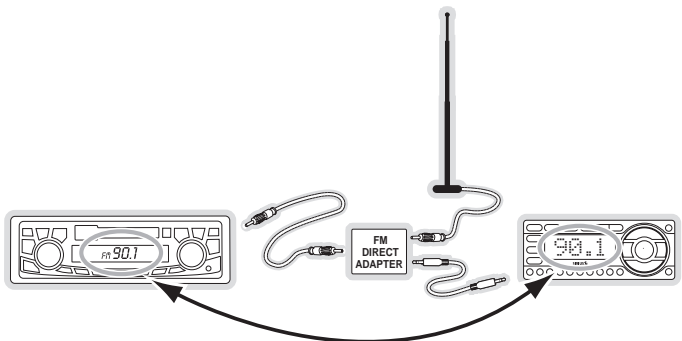


Figure 5

Vous devez peut-être confier l'installation à un professionnel. Consultez votre détaillant SIRIUS local.

Abonnement au service SIRIUS

Avant de pouvoir écouter le service SIRIUS, vous devez vous abonner au service de radio satellite SIRIUS. Procédez comme suit pour vous abonner :

1. Assurez-vous que le récepteur SIRIUS Starmate 4 est correctement installé, se trouve dans le socle du véhicule ou de la maison et que l'antenne est orientée pour recevoir le signal SIRIUS.
2. Mettez le récepteur SIRIUS Starmate 4 en marche. Après la séquence de mise en marche, le récepteur met à jour la liste des stations SIRIUS. Attendez la fin des mises à jour des stations avant d'appuyer sur des boutons. (Figure 6)

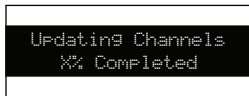


Figure 6

3. Une fois les stations mises à jour, l'écran affiche *Call 1-888-539-SIRIUS to Subscribe* et syntonise la station 184. (Figure 7) Vous ne pourrez syntoniser d'autres stations avant d'avoir activé votre abonnement SIRIUS.



Figure 7

4. Utilisez les boutons de station haut et bas pour syntoniser le récepteur à la station 000 pour afficher le code d'identification unique à 12 chiffres de SIRIUS (SID). (Figure 8) Vous pouvez aussi syntoniser directement la station **000** en appuyant sur le bouton **Select**, puis sur le bouton **0** (zéro), puis de nouveau sur le bouton **Select**. Vous pouvez

le faire soit au récepteur ou à la télécommande. Le code SID apparaît également sur l'emballage du récepteur SIRIUS Starmate 4 et peut être choisi à l'aide du bouton **MENU** et en choisissant Sirius ID. Inscrivez le code SID dans l'espace prévu vers la fin de ce guide.



Figure 8

5. Communiquez avec SIRIUS sur Internet, avec votre carte de crédit en main, à :
<https://siriuscanada.ca/activate/>
et suivez les messages pour activer votre abonnement. Vous pouvez aussi appeler SIRIUS sans frais au : **1-888-539-SIRIUS (1-888-539-7474)**.
6. Une alerte est affichée après que vous vous soyez abonné au service SIRIUS et que le récepteur SIRIUS Starmate 4 a mis à jour l'information d'abonnement. (Figure 9) Pour continuer, appuyez sur un bouton du récepteur.



Vous pouvez maintenant commencer à profiter du divertissement numérique de la radio satellite SIRIUS et syntoniser les autres stations !

Commandes

Guide de référence SIRIUS Starmate 3

La Figure 1 et la section qui suit identifient et décrivent les boutons et commandes du récepteur SIRIUS Starmate 3

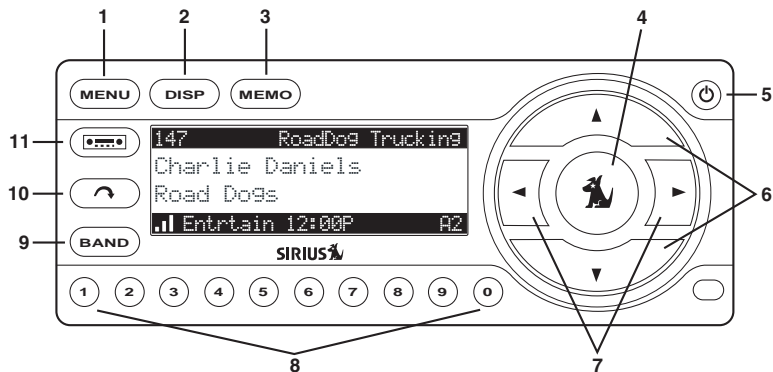


Figure 1

1. **Bouton MENU** : Permet d'accéder aux options de menu pour changer la programmation et les caractéristiques.
2. **Bouton DISP (afficheur)** : Fait basculer l'afficheur entre l'écran d'affichage par défaut et le mode d'affichage grand écran. Maintenez ce bouton enfoncé pour passer en mode Liste des stations.

3. **Bouton MEMO (mémoire) (Fonction S-Seek)** : Sauvegarde et rappelle les noms d'artiste, titres de chanson et équipes sportives. Maintenez ce bouton enfoncé pour passer en mode S-Seek.
4. **Bouton Select** : Permet de sélectionner les éléments en surbrillance à l'écran. À l'écran d'affichage par défaut, appuyez sur ce bouton pour afficher un message d'entrée de numéro de station. Maintenez-le enfoncé pour retourner à la dernière station écoutée.
5. **Bouton POWER** : Allume et éteint le récepteur.
6. **Boutons de canal haut/bas** : Permettent de parcourir les stations et les écrans d'affichage et de mettre en surbrillance les éléments affichés.
7. **Boutons Category précédente/suivante** : Permet de parcourir l'écran d'affichage des catégories de stations SIRIUS.
8. **Boutons numériques de préréglage (0-9)** : Permettent de programmer et de sélectionner les stations préréglées. Permettent aussi d'entrer le numéro de la station pour syntoniser directement les stations.
9. **Bouton BAND** : Appuyez brièvement pour parcourir les cinq banques de stations préréglées (A, B, C) qui renferment dix stations préréglées chacune. Maintenez-le enfoncé pour passer en « mode de syntonisation des stations préréglées » ; permet de consulter et d'écouter les stations préréglées à l'aide des boutons de station haut/bas.
10. **Bouton Jump** : Permet de passer rapidement de la station actuelle à une station préférée.
11. **Bouton FM Preset** : Permet de sélectionner les fréquences FM préréglées utilisées pour l'émetteur sans fil intégré.

Guide de référence de la télécommande

La Figure 2 et la section qui suit identifient et décrivent les boutons de la télécommande.

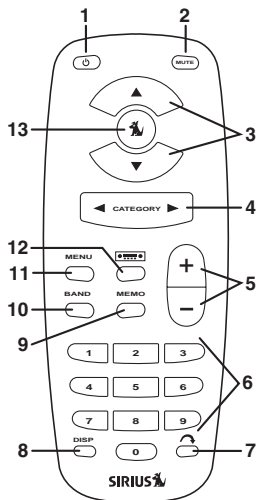


Figure 2

1. **Bouton POWER** : Allume et éteint le récepteur.
2. **Bouton MUTE** : Coupe le son.
3. **Boutons de canal haut/bas** : Permettent de parcourir les stations et les écrans d'affichage et de mettre en surbrillance les éléments affichés.

4. **Boutons Category précédente/suivante** : Permet de parcourir l'écran d'affichage des catégories de stations SIRIUS.
5. **Boutons Volume +/-** : Permettent de régler le volume dans les deux sens.
6. **Boutons numériques (0-9)** : Permettent de sélectionner directement les stations et les stations préréglées.
7. **Bouton Jump** : Permet de passer rapidement de la station actuelle à une station préférée.
8. **Bouton DISP (afficheur)** : Fait basculer l'afficheur entre l'écran d'affichage par défaut et le mode d'affichage grand écran. Maintenez ce bouton enfoncé pour passer en mode Liste des stations.
9. **Bouton MEMO (mémoire) (Fonction S-Seek)** : Sauvegarde et rappelle les noms d'artiste, titres de chanson et équipes sportives. Maintenez ce bouton enfoncé pour passer en mode S-Seek.
10. **Bouton BAND** : Appuyez brièvement pour parcourir les cinq banques de stations préréglées (A, B, C) qui renferment dix stations préréglées chacune. Maintenez-le enfoncé pour passer en « mode de syntonisation des stations préréglées » ; permet de consulter et d'écouter les stations préréglées à l'aide des boutons de station haut/bas.
11. **Bouton MENU** : Permet d'accéder aux options de menu pour changer la programmation et les caractéristiques.
12. **Bouton FM Preset** : Permet de sélectionner les fréquences FM préréglées utilisées pour l'émetteur sans fil intégré.
13. **Bouton Select** : Permet de sélectionner les éléments en surbrillance à l'écran. À l'écran d'affichage par défaut, appuyez sur ce bouton pour afficher un message d'entrée de numéro de station. Maintenez-le enfoncé pour retourner à la dernière station écoutée.

Installation de la pile de télécommande

Pour installer la pile de la télécommande, tournez cette dernière sens dessus dessous et repérez le couvercle du logement à pile près du bord inférieur. Ouvrez le logement à pile et placez-y la pile, le côté + vers le haut. Remettez le couvercle en place sur la télécommande.

Fonctionnement

Information sur l'écran d'affichage

L'écran d'affichage du récepteur SIRIUS Starmate 4 vous renseigne sur le fonctionnement du récepteur, comme la station syntonisée, la chanson ou l'émission qui joue, le nom de l'artiste, l'heure et autres renseignements. Cet écran est appelé écran d'affichage *Default* dans ce guide. La Figure 1 identifie l'information affichée quand vous écoutez une émission type.

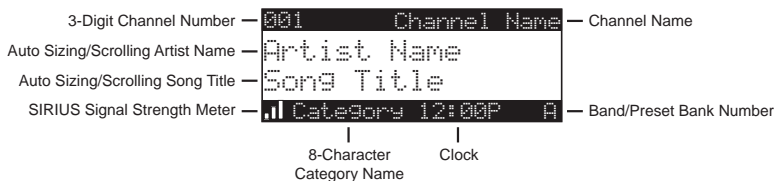


Figure 1

À la mise sous tension du récepteur, la station précédemment sélectionnée commence automatiquement à jouer et le nom de l'artiste et le titre de la chanson en cours sont affichés

Changement des stations et catégories

Appuyez sur le bouton de station haut ou bas pour syntoniser immédiatement la station suivante ou précédente.

Appuyez sur le bouton de catégorie précédente ou suivante pour afficher une liste des stations de la catégorie actuelle et mettre en évidence la station actuellement syntonisée. (Figure 2)

Category
001 Channel Name
002 Channel Name
003 Channel Name
004 Channel Name

Figure 2

Appuyez plusieurs fois sur le bouton **DISP** en mode Liste de catégories pour que le récepteur affiche en séquence les listes des noms d'artiste, les titres de chanson et les noms de station. (Figure 3)

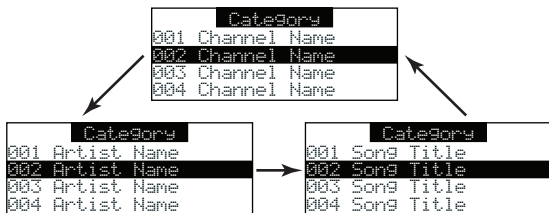


Figure 3

Appuyez de nouveau sur le bouton de catégorie précédente ou suivante pour que le récepteur affiche une liste des catégories de stations précédentes ou suivantes.

Utilisez les boutons de station haut/bas pour mettre en surbrillance une station d'une catégorie et appuyez sur le bouton de sélection pour syntoniser la station en surbrillance. L'écran par défaut est affiché de nouveau pour toute nouvelle station sélectionnée.

Pour quitter le mode Liste de stations sans changer de station, maintenez le bouton **DISP** enfoncé pendant 1½ seconde, jusqu'à ce que l'écran par défaut soit affiché.

Bouton d'affichage (DISP)

Appuyez brièvement sur le bouton **DISP** (affichage) pendant que l'écran par défaut est affiché pour remplacer le nom de l'artiste et le titre de la chanson par un affichage grand format défilant d'une seule ligne facilitant la consultation à distance. (Figure 4)

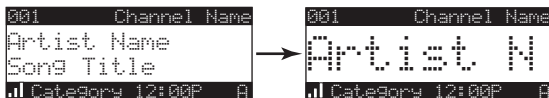


Figure 4

Maintenez le bouton **DISP** enfoncé pendant 1½ seconde pour passer en mode Liste de stations. Le mode Liste de stations permet de rechercher et repérer rapidement la musique par station, catégorie, artiste et titre de chanson.

Quand le récepteur est en mode Liste de stations, une liste des numéros et des noms de stations est affichée. (Figure 5) Appuyez plusieurs fois sur le bouton **DISP** pour faire alterner l'afficheur entre les listes de noms d'artiste, titres de chanson et noms de station

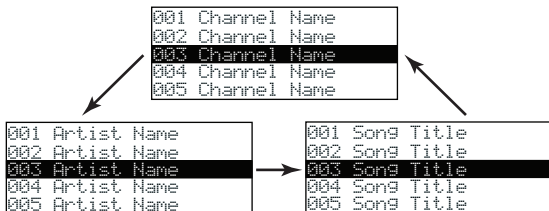


Figure 5

Note : Si vous consultez une liste de stations de la catégorie Sports (NFL®, NBA®, LNH® ou Universitaire), appuyez sur le bouton **DISP** pour basculer entre les noms d'équipe et le score actuel de tout match en direct.

Utilisez les boutons de catégorie précédente et suivante pour faire défiler les catégories de musique et de divertissement, et les boutons de station haut et bas pour parcourir les stations disponibles de chaque catégorie ou trouver la station que vous voulez écouter.

Quand vous trouvez la station que vous voulez écouter, mettez-la en surbrillance à l'aide des boutons de station haut et bas et appuyez sur le bouton Select pour syntoniser la station. La nouvelle station commence à jouer et l'afficheur montre l'écran par défaut de la nouvelle station.

Pour quitter le mode Liste de stations sans changer de station, maintenez le bouton DISP enfoncé pendant 1 ½ seconde, jusqu'à ce que l'écran par défaut soit affiché.

Sélection directe des stations

Vous pouvez sélectionner directement une station en entrant le numéro de la station à l'aide des boutons 0 - 9 du récepteur. Pour entrer un numéro de station, appuyez brièvement sur le bouton Select. À l'invite (Figure 6), entrez le numéro de station à trois chiffres.



Figure 6

Préréglages de stations (BAND)

Vous pouvez mémoriser un maximum de 30 de vos stations préférés comme préréglages pour rappel rapide. Les stations préréglées sont mémorisés dans 3 bandes - A, B et C - comportant chacune 10 stations préréglées, et sont numérotés de 0 à 9. Vous pouvez sélectionner les 10 stations préréglées de chaque bande en appuyant sur le numéro approprié (0 à 9) au récepteur. Appuyez brièvement sur le bouton **BAND** pour parcourir les 3 bandes de stations préréglées (A, B et C).

Mémorisation des stations pré-réglées

Procédez comme suit pour mémoriser une station préférée comme pré-réglage :

1. Appuyez brièvement sur le bouton **BAND** jusqu'à ce que la bande de stations pré-réglées désirée - A, B ou C - soit affichée dans le coin inférieur droit de l'écran par défaut.
2. Syntonisez le récepteur à la station que vous voulez mémoriser comme pré-réglage. (Reportez-vous à la section Changer les stations pour savoir exactement comment syntoniser une station.)
3. Maintenez enfoncé pendant 1½ seconde le bouton numérique de pré-réglage auquel vous souhaitez mémoriser votre station préférée, jusqu'à ce que vous entendiez un bip. La bande et le numéro de la station pré-réglée sont alors affichés dans le coin inférieur droit de l'écran pour confirmer la mémorisation de la station. (Figure 7)

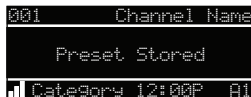


Figure 7

Note: Si le bouton Preset donne déjà accès à une station pré-réglée, cette dernière est remplacée par la nouvelle station pré-réglée.

Utilisation des stations pré-réglées

La bande active de stations pré-réglées est affichée dans le coin inférieur droit de l'écran par défaut - A, B ou C. Pour changer la bande active, appuyez brièvement sur el bouton BAND pour parcourir les stations pré-réglées.

Vous pouvez alors sélectionner les 10 stations pré-réglées de la bande active en appuyant brièvement sur les boutons 0 à 9.

Une fois la station pré-réglée choisie, la bande et le numéro de la station pré-réglée sont affichés dans le coin inférieur droit de l'écran par défaut. (Figure 8)



Figure 8

Recherche d'une station préréglée (mode P.TUNE)

Procédez comme suit pour parcourir rapidement tous vos stations préréglées en mode P.TUNE :

1. Maintenez le bouton **BAND** enfoncé pendant environ 1 seconde pour passer en mode P.TUNE. Preset Tuning Mode est brièvement affiché et les coins supérieur gauche et inférieur droit de l'afficheur changent pour indiquer que le récepteur est en mode Syntonisation des stations préréglées. (Figure 9)

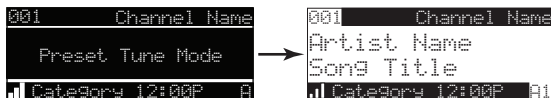


Figure 9

2. Utilisez les boutons de station haut et bas pour parcourir vos stations préréglées préférés, dans les deux sens, et syntoniser immédiatement chaque station. Les stations préréglées sont regroupés et affichés par banque et numéro de station préréglé, c.-à-d. A-1, A-2...B-1, B-2, etc. Les emplacements de station préréglée vides ne sont pas affichés.
3. Pour consulter les stations préréglées en mode Liste de stations, avec lequel vous pouvez voir 4 stations préréglées en même temps, maintenez brièvement le bouton **DISP** enfoncé pendant environ une seconde, jusqu'à ce que le mode Liste de stations soit affiché. Appuyez plusieurs fois sur le bouton **DISP** pour faire alterner l'afficheur entre les listes de noms d'artiste, titres de chanson et noms de station. (Figure 10)

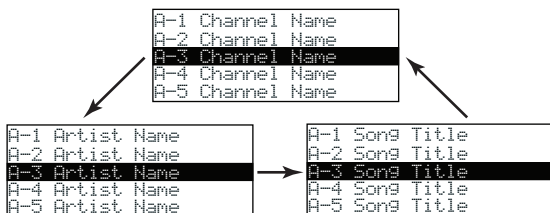


Figure 10

Note: Si vous consultez une liste de stations de la catégorie Sports (NFL®, NBA®, LNH® ou Universitaire), appuyez sur le bouton **DISP** pour basculer entre les noms d'équipe et le score actuel de tout match en direct.

4. Pour quitter le mode Liste de stations, maintenez le bouton **DISP** enfoncé pendant environ une seconde, jusqu'à ce que l'afficheur retourne au mode **P.TUNE**.
5. Pour quitter le mode **P.TUNE**, maintenez le bouton **BAND** enfoncé pendant environ 1 seconde, jusqu'à ce que l'écran par défaut soit affiché.

Fonctions de mémoire (MEMO) et Recherche de chanson (S-Seek)

Cette fonction permet de saisir et de stocker dans la mémoire du récepteur l'information sur la programmation synthonisée – artiste, chanson ou équipe de sport. Le récepteur recherche alors en continu toutes les stations SIRIUS diffusées et prévient l'utilisateur quand une émission sauvegardée en mémoire correspond à la sélection actuellement jouée. (Figure 11)



Figure 11

Au total, 30 artistes, chansons et équipes de sport peuvent être mémorisés.

Si vous avez sauvegardé une équipe de sport (ou des équipes) en mémoire, à la mise en marche initiale du récepteur, le système vous avise si un match de vos équipes est en cours. De plus, pendant que vous écoutez votre récepteur SIRIUS, le système vous prévient si l'une de vos équipes commence un match.

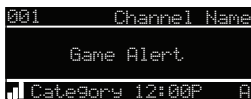


Figure 12

Mémorisation des noms d'artiste, titres de chanson et équipes de sport

Procédez comme suit si vous écoutez une chanson ou un autre station de divertissement, ou une équipe de sport, et voulez mémoriser la sélection d'artiste, chanson ou équipe de sport pour les futures alertes S-Seek :

- 1. Pour Noms d'artistes ou Titres de chansons:** Si la station actuellement sintonisée est une station de musique ou de divertissement, appuyez brièvement sur le bouton MEMO. Le récepteur affiche un menu pour choisir de sauvegarder le nom de l'artiste ou le titre de la chanson. (Figure 13)



Figure 13

Si le nom de l'artiste ou le titre de la chanson ne peut être sauvegardé, le choix est affiché comme étant non disponible. (Figure 14)

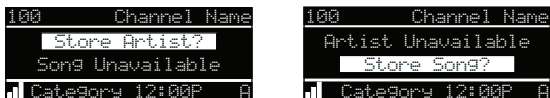


Figure 14

Utilisez les boutons de station haut et bas pour choisir Store Artist ou Store Song (si disponible) et appuyez sur le bouton Select pour mémoriser la sélection actuelle. Si l'artiste et la chanson sont disponibles pour la sauvegarde, le système vous indique de nouveau de sauvegarder l'information qui n'a pas déjà été sauvegardée : titre de chanson ou nom d'artiste. (Figure 15) Si vous ne voulez pas sauvegarder, appuyez sur le bouton **MEMO** pour quitter.

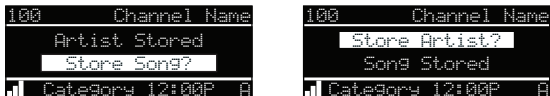


Figure 15

2. **Pour Matches de sport:** Si la station syntonisée est une station diffusant un match de la NFL, la NBA, la LNH ou d'un sport universitaire, appuyez brièvement sur le bouton MEMO. Le récepteur affichera un menu permettant de choisir l'équipe qui devrait être mémorisée. (Figure 16)

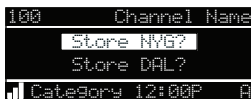


Figure 16

Si l'une ou l'autre équipe n'est pas disponible pour la sauvegarde, l'équipe est affichée comme étant non disponible. (Figure 17)



Figure 17

À l'aide des boutons de station haut et bas, choisissez l'équipe désirée (si disponible) et appuyez sur le bouton Select pour sauvegarder la sélection actuelle en mémoire. L'écran suivant demande le genre d'alerte que vous souhaitez. (Figure 18)



Figure 18

Initial Game Alert vous prévient quand l'équipe que vous avez choisie dispute un match. *All Score Updates* vous prévient quand l'équipe que vous avez choisie dispute un match et quand les scores de cette équipe sont mis à jour. À l'aide des boutons de station haut et bas, choisissez l'alerte désirée et appuyez sur le bouton Select pour sauvegarder la sélection en mémoire. Si les deux équipes sont disponibles pour la sauvegarde, le système vous demandera de nouveau de sauvegarder l'autre équipe. Si vous voulez sauvegarder l'équipe, procédez comme pour la première équipe. (Figure 19) Si vous ne voulez pas sauvegarder, appuyez sur le bouton **MEMO** pour quitter.

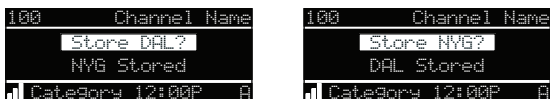


Figure 19

3. Pour qu'aucune entrée double ne soit mémorisée, le récepteur vérifie la liste de stockage pour assurer que l'alerte sur le point d'être sauvegardée n'est pas déjà mémorisée. S'il trouve une entrée double, l'écran Unable to Store est affiché pendant une seconde. (Figure 20) Le récepteur retourne alors au dernier mode d'affichage actif.



Figure 20

4. Si la nouvelle alerte a été mémorisée avec succès, l'écran surgissant *Artist/Song/Game Stored* apparaît, suivi d'un écran *X Used/Y Empty* pendant 1 ou 2 secondes respectivement. X est le nombre total d'entrées sauvegardées en mémoire et Y est le nombre total d'emplacements encore disponibles. (Figure 21)

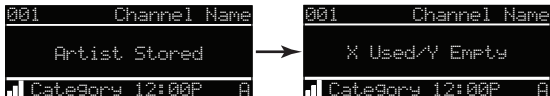


Figure 21

5. Si le bouton MEMO est enfoncé et que tous les emplacements sont occupés, l'écran « S-Seek Full » est affiché pendant 1 seconde. (Figure 21)



Figure 21

L'écran *Replace - Cancel* est alors affiché pour vous permettre de choisir de remplacer une alerte mémorisée ou d'annuler la mémorisation de l'alerte. (Figure 22). (Figure 22)



Figure 22

À l'aide des boutons de station haut et bas, choisissez de remplacer l'alerte existante ou d'annuler la sauvegarde de l'alerte en mémoire. Si vous choisissez d'annuler la sauvegarde de l'alerte, le récepteur retourne au dernier mode d'affichage actif. Si vous choisissez de remplacer une alerte existante, une liste de toutes les alertes en mémoire est affichée. (Figure 23)

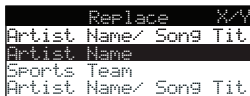


Figure 23

À l'aide des boutons de station haut et bas, mettez sur surbrillance l'alerte que vous voulez éliminer et appuyez sur le bouton Select pour mémoriser la nouvelle alerte. Si la nouvelle alerte a été mémorisée avec succès, l'écran *Artist/Song/Game Stored*, suivi de l'écran *X Used/Y Empty*, sont affichés pendant 1 et 2 secondes respectivement. (Figure 24) X est le nombre total d'entrées sauvegardées en mémoire et Y le nombre total d'emplacements encore disponibles.

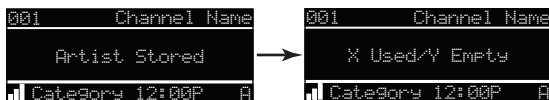


Figure 24

Le récepteur retourne au dernier mode d'affichage actif.

Consultation des alertes mémorisées

Pour consulter les alertes sauvegardées en mémoire, maintenez le bouton **MEMO** enfoncé pendant 1 seconde et demi pour passer en mode S-Seek. Les alertes mémorisées sont affichées une à la fois en format page. (Figure 25) Utilisez les boutons de station haut et bas pour faire défiler les listes. Cette fonction permet de consulter l'information de programmation mémorisée.

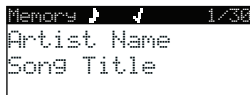


Figure 25

Pour quitter cette fonction, appuyez brièvement sur le bouton **MEMO**.

Suppression d'une alerte mémorisée

Procédez comme suit pour supprimer une alerte mémorisée :

1. Maintenez le bouton **MEMO** enfoncé pendant 1 seconde et demi pour passer en mode S-Seek. Les alertes mémorisées sont affichées une à la fois en format page.
2. Utilisez les boutons de station haut et bas pour trouver l'alerte à supprimer et appuyez sur le bouton Select.
3. L'écran *Delete, Seek On* et *Seek Off* est affiché. (Figure 26)



Figure 26

- Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre l'option Delete en surbrillance et appuyez sur le bouton Select. Un écran de confirmation de suppression apparaît. (Figure 27)



Figure 27

- Pour supprimer en permanence l'alerte de la liste, mettez Yes en surbrillance à l'aide des boutons de station haut et bas et appuyez sur le bouton Select pour confirmer.
- L'écran Deleted apparaît, suivi de l'écran *X Used/Y Empty*, pendant 1 et 2 secondes respectivement. (Figure 28) X est le nombre total d'entrées sauvegardées en mémoire et Y le nombre total d'emplacements encore disponibles.



Figure 28

Le récepteur retourne au dernier mode d'affichage actif.

Activation de l'alerte S-Seek

Procédez comme suit pour activer la fonction d'alerte S-Seek pour commencer à recevoir les alertes :

1. Maintenez le bouton MEMO enfoncé pendant 1 seconde et demi pour passer en mode S-Seek.
2. Appuyez brièvement sur le bouton Select. L'écran *S-Seek On*, *S-Seek Off* et *Delete* est affiché. (Figure 29)



Figure 29

3. Pour activer les alertes S-Seek, utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance l'option *S-Seek On* et appuyez sur le bouton Select. La fonction S-Seek est maintenant activée.

Quand l'option S-Seek est activée, le récepteur recherche automatiquement les stations diffusées dès qu'il est mis en marche afin de déterminer si ceux-ci correspondent à l'information de programmation sauvegardée dans la mémoire S-Seek. S'il trouve une ou plusieurs correspondances, un écran est affiché pendant 2 secondes et affiche *S-Seek Alert* ou *Game Alert*, selon le type de correspondance trouvé (Figure 30) Un bip sonore indique qu'une correspondance a été trouvée.

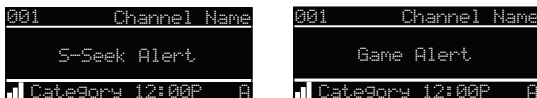


Figure 30


Le récepteur affiche alors l'écran *SIRIUS SEEK LIST* ou *MY GAME ZONE*, comportant une liste des correspondances actuelles. (Figure 31) Aucune alerte n'est fournie pour la station actuellement sélectionnée.



Figure 31

Vous pouvez désormais sélectionner l'artiste, la chanson ou le match que vous voulez synchroniser ; utilisez pour ce les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance votre sélection de la liste, puis appuyez sur le bouton Select. Si vous ne faites aucune sélection dans les 10 secondes, le récepteur retourne en mode d'affichage actif. Notez que la sélection actuelle continue de jouer jusqu'à ce qu'une nouvelle station soit choisie dans la liste S-Seek ou My Game Zone.

Bouton Jump

Le récepteur dispose d'un bouton de pré réglage spécial appelé Jump, identifié par l'icône . Le bouton Jump permet de syntoniser rapidement une station que vous écoutez souvent et temporairement, comme une station de musique, une station d'actualités, une station de sports ou toute autre station. Appuyez sur le bouton Jump pour syntoniser rapidement la station particulière que vous avez programmée au bouton Jump, puis resyntonisez la station originale en appuyant de nouveau sur le bouton Jump. (Voir la section **Options de menu** de ce guide pour connaître les instructions sur la configuration du bouton Jump.)

Appuyez de nouveau sur le bouton Jump pour retourner à la station précédente.

Note: La station pré réglée au bouton Jump reste inchangée, quelle que soit la banque de pré réglages sélectionnée.

Alerte de match

Le récepteur dispose d'une fonction appelée Game Alert qui peut vous prévenir automatiquement quand votre équipe préférée dispute un match. Quand le récepteur trouve un match disputé par votre équipe préférée, un écran Game Alert est affiché, suivi d'un écran présentant l'information de syntonisation des matches. (Figure 35)



Vous pouvez alors utiliser les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance votre équipe préférée dans la liste, puis appuyer sur le bouton Select pour syntoniser la station qui diffuse le match.

Consultez la section *Alerte de match* de la section **Options de menu** de ce guide pour connaître les instructions de programmation de vos équipes préférées dans le récepteur. Vous pouvez aussi utiliser la fonction S-Seek pour ajouter des alertes de match pour vos équipes. Consultez la section **Mémorisation des noms d'artiste, titres de chanson et équipes pour en savoir plus**.

Bouton FM Preset

Le récepteur dispose d'un bouton spécial appelé FM Preset, identifié par l'icône .

Si vous appuyez sur le bouton FM Preset, le récepteur se met en marche à l'émetteur FM intégré et commence à diffuser à la fréquence suivante dans la liste des fréquences FM préréglées. Un écran indiquant la fréquence FM actuellement sélectionnée est affiché pendant 3 secondes. Si l'émetteur FM est allumé, une radio FM syntonisée à la même fréquence FM reçoit l'émission SIRIUS actuellement syntonisée. Chaque pression subséquente du bouton FM Preset fait avancer à la fréquence suivante dans la liste des fréquences FM préréglées. Vous pouvez syntoniser rapidement une fréquence FM silencieuse en appuyant sur le bouton FM.

Si aucune fréquence FM n'a été préréglée quand vous appuyez sur le bouton FM Preset, le récepteur syntonise par défaut la fréquence 88,1 MHz.

Maintenez le bouton FM Preset enfoncé pour afficher une liste des préréglages FM. (Figure 43)



Figure 43

Vous pouvez utiliser les boutons de station haut et bas pour parcourir la liste des préréglages FM et mettre en surbrillance le préréglage que vous souhaitez changer ; appuyez sur le bouton Select pour choisir le préréglage. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance la fréquence que vous voulez préréglage et appuyez sur le bouton Select. La fréquence FM est alors sauvegardée dans la mémoire de préréglage. Pour sélectionner le préréglage et quitter, appuyez sur le bouton MENU.

Vous pouvez aussi changer les préréglages FM à l'aide de l'option de menu FM Presets du récepteur. (Consultez la section **Émetteur FM** de la section **Options de menu** de ce guide pour connaître les instructions sur la programmation de la liste des fréquences FM préréglées.)

Options de menu

Pour accéder à la page *Options de menu* du récepteur, appuyez sur le bouton **MENU**. La liste Options de menu est affichée. (Figure 1)



Figure 1

Pour sélectionner une option de menu, utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance l'option que vous voulez régler et appuyez sur le bouton Select. Si vous ne faites pas de choix dans les 10 secondes, le récepteur quitte l'écran des options de menu et retourne au dernier mode d'affichage actif.

Pour quitter l'écran *Options de menu* ou tout autre écran d'options de menu, appuyez plusieurs fois sur le bouton **MENU** jusqu'à ce que l'écran d'affichage par défaut apparaisse.

Les sections suivantes expliquent chacune des options de menu, dans l'ordre dans lequel ils sont affichés à l'écran *Options de menu*.

Code Sirius

Cette option de menu affiche votre code SIRIUS (SID) à 12 chiffres. (Figure 2) Le code SID, particulier à chaque récepteur SIRIUS, est obligatoire pour activer votre service. On recommande d'inscrire ce chiffre dans l'espace prévu vers la fin de ce guide de l'utilisateur. Aucun réglage n'est permis dans ce mode. Pour quitter, appuyez sur le bouton **MENU**.

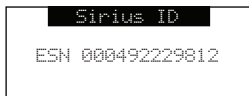


Figure 2

Émetteur FM

L'émetteur FM permet de créer une liste de préréglages de 5 fréquences FM appropriées que vous pouvez ensuite syntoniser à l'aide du bouton FM Preset. Cette option permet aussi de mettre en marche et d'arrêter l'émetteur FM. (Figure 3)



Figure 3

Préréglages FM

Procédez comme suit pour créer ou ajouter une liste de fréquences FM préréglées :

1. Mettez en surbrillance l'élément de menu « FM Presets » à l'aide des boutons de station haut et bas et appuyez sur le bouton Select. Une liste des préréglages FM apparaît. (Figure 4) (Vous pouvez aussi accéder à cette liste en maintenant le bouton FM Preset enfoncé.)

FM Presets
FM1 88.1 MHz
FM2 <EMPTY>
FM3 <EMPTY>
FM4 <EMPTY>

Figure 4

- À l'aide des boutons de station haut et bas, mettez en surbrillance la fréquence FM préréglée que vous voulez programmer (ou changer) et appuyez sur le bouton Select. Une liste des fréquences FM apparaît, au début de laquelle figure la fréquence FM actuellement sélectionnée du préréglage. (Figure 5)

<EMPTY>
88.1 MHz
88.3 MHz
88.5 MHz
88.7 MHz

Figure 5

- Utilisez votre radio FM pour repérer les fréquences FM sans interférence des autres FM à proximité. Ce sont les fréquences que vous devriez ajouter à la liste des préréglages FM.
- Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance la fréquence que vous voulez choisir et appuyez sur le bouton Select. La fréquence FM est alors sauvegardée dans la mémoire de préréglage. Si vous ne voulez pas préréglager une fréquence, choisissez *EMPTY* dans le menu et appuyez sur le bouton Select.
- Vous pouvez alors continuer de choisir les fréquences FM pour les autres emplacements en procédant de la même façon. Pour quitter le menu FM Presets, appuyez sur le bouton **MENU**.

Marche/arrêt FM

Pour allumer ou éteindre l'émetteur FM du récepteur, utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance l'élément de menu *FM On/Off* et appuyez sur le bouton Select.

Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *FM On* ou *FM Off* et appuyez sur le bouton Select. (Figure 6)



Figure 6

Pour quitter le menu *FM On/Off*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Alerte de match

La fonction Game Alert permet de mémoriser vos équipes de sport préférées. Le récepteur explore sans arrêt les stations SIRIUS et émet un signal quand une équipe de sport mémorisée dispute un match ou quand les scores de cette équipe sont mis à jour, selon l'option que vous avez choisie pour l'équipe.

L'équipe que vous avez choisie et qui dispute actuellement un match est affichée dans une catégorie appelée « My Game Zone ».

Vous pouvez choisir une équipe de chaque ligue professionnelle et la catégorie universitaire à l'aide de l'option Game Alert ; vous pouvez toutefois choisir d'autres équipes par la fonction **Mémoire (MEMO)**. (Voyez la section **Mémoire (MEMO) et les fonctions Song Seek (S-Seek)** pour en savoir plus sur l'ajout d'autres équipes.)

Procédez comme suit pour choisir les équipes de sport à ajouter aux alertes de match :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Game Alert* et appuyez sur le bouton Select.
2. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance la ligue ou la catégorie universitaire de l'équipe que vous voulez ajouter et appuyez sur le bouton Select. (Figure 7)



Figure 7

- Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance le nom de l'équipe professionnelle ou universitaire que vous voulez ajouter et appuyez sur le bouton Select. (Figure 8)

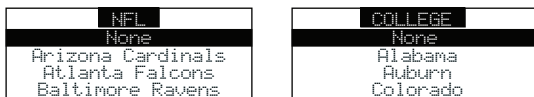


Figure 8

Notez que pour les équipes universitaires, le récepteur émettra un avis pour toutes les équipes de cette université.

- Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance le type d'alerte que vous souhaitez recevoir et appuyez sur le bouton Select. (Figure 9)



Figure 9

Quand vous mettez l'appareil en marche et pendant qu'il joue, la fonction *Initial Game Alert* émet un signal quand l'équipe que vous avez choisie dispute un match. La fonction *All Score Updates* est identique, mais émet aussi un signal quand les scores de l'équipe choisie sont mis à jour.

Pour quitter le menu *Game Alert*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Réglages

Les sections suivantes expliquent chacun des réglages des options de menu, dans l'ordre dans lequel ils sont affichés. (Figure 10)



Figure 10

Pour sélectionner une option de menu, utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance l'option que vous voulez régler et appuyez sur le bouton Select.

RÉGLAGES JUMP

Le réglage Jump contrôle les actions du bouton Jump. Vous pouvez aussi accéder au menu de réglage Jump en maintenant le bouton Jump enfoncé. (Figure 11)

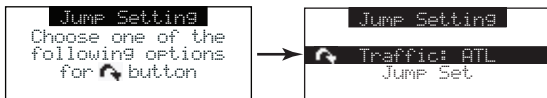


Figure 11

Choisissez l'une des options suivantes pour le bouton. Deux options sont disponibles pour le réglage Jump : *Traffic** et *Jump Set*. L'option actuellement sélectionnée est indiquée par l'icône Jump.

* La programmation sur la circulation n'est actuellement pas offerte au Canada.

Pour quitter le menu *Jump Settings*, appuyez sur le bouton **MENU**.

JumpSet

Pour programmer le bouton Jump à une station en particulier (autre qu'une station spécialisée en rapports de circulation), procédez comme suit :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre l'option « JumpSet » en surbrillance et appuyez sur le bouton Select.
2. La Figure 14 apparaîtra.



Figure 14

3. Utilisez les boutons de station haut et bas pour syntoniser la station que vous voulez affecter au bouton Jump. Une fois la station syntonisée, maintenez le bouton Jump enfoncé pendant 2 secondes, jusqu'à ce que la Figure 15 soit affichée.



Figure 15

La station choisie est désormais affectée au bouton Jump.

Pour quitter le menu *Jump Settings*, appuyez sur le bouton **MENU**.

En tout temps pendant l'écoute d'une station (autre qu'une station spécialisée en rapports de circulation), vous pouvez affecter la station au bouton Jump en maintenant simplement le bouton Jump enfoncé pendant 2 secondes.

OPTIONS D’AFFICHAGE

Vous pouvez ajuster la luminosité et le contraste de l’écran d’affichage du récepteur à l’aide de l’élément de menu *Display Options*. (Figure 16)

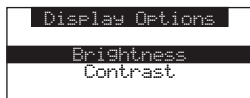


Figure 16

Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre l’option *Brightness* ou *Contrast* en surbrillance et appuyez sur le bouton Select.

Le réglage de luminosité permet d’ajuster l’intensité globale de l’afficheur ACL pour faciliter la consultation dans diverses conditions d’éclairage. Le réglage de contraste permet d’ajuster la relation entre le fond et le texte de l’afficheur ACL. Utilisez les boutons de station haut et bas pour ajuster la luminosité et le contraste. Le graphique à barres changera pour indiquer le changement. (Figure 17)



Figure 17

Pour quitter l’écran *Brightness/Contrast*, appuyez sur le bouton **MENU**.

OPTIONS DE MÉMOIRE

La fonction Memory Options permet de mettre la fonction S-Seek automatique en marche ou à l'arrêt et d'effacer toutes les alertes S-Seek de la mémoire. (Figure 18)

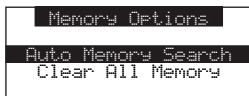


Figure 18

Exploration de mémoire automatique

Procédez comme suit pour activer ou désactiver la fonction d'exploration de mémoire automatique :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance Auto Memory Search et appuyez sur le bouton Select.
2. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance On ou Off et appuyez sur le bouton Select. (Figure 19)



Figure 19

Pour quitter le menu *Memory Options*, appuyez sur le bouton **MENU**

Effacer toute la mémoire

Procédez comme suit pour effacer toutes les alertes S-Seek de la mémoire :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance Clear All Memory et appuyez sur le bouton Select.
2. À l'écran de confirmation, utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance Yes et appuyez sur le bouton Select. (Figure 20)



Figure 20

La mémoire S-Seek est maintenant effacée.

Pour quitter le menu *Memory Options*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Niveau sonore

Le réglage Audio Level permet de régler le niveau sonore du récepteur.

Utilisez les boutons de station haut et bas pour changer le niveau sonore. Le graphique à barres changera pour indiquer le changement. (Figure 21)



Figure 21

Pour quitter le menu *Audio Level*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Tonalité de confirmation

Le récepteur émet une tonalité quand vous l'allumez ou l'éteignez, de même que lorsqu'une alerte S-Seek ou autre est activée. Le récepteur est réglé à *On* par défaut. Pour changer le réglage de la tonalité de confirmation à *On* ou à *Off*, utilisez les boutons de station haut ou bas pour mettre *On* ou *Off* en surbrillance et appuyez sur le bouton **Select**. (Figure 22)



Figure 22

Pour quitter le menu *Confirmation Tone*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Contrôle parental

Le récepteur permet de bloquer par mot de passe toute station dont vous souhaitez interdire l'accès sans votre permission. (Figure 23) Une station verrouillée n'apparaît pas dans la liste des stations.



Figure 23

Si quelqu'un tente d'accéder à une station verrouillée par la méthode d'accès direct, l'écran *Enter Code* est affiché et la station ne peut être syntonisée tant que le bon code n'est pas entré. (Figure 24)



Figure 24

Si le mauvais code est entré, un message indique que le mauvais code a été entré. (Figure 25)



Figure 25

Verrouiller/déverrouiller

Procédez comme suit pour verrouiller ou déverrouiller une station :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance « Lock/Unlock » et appuyez sur le bouton Select.
2. Si vous utilisez le Contrôle parental pour la première fois, le récepteur vous demande de créer et d'entrer un code à quatre chiffres. (Figure 16) Ce code peut être constitué des quatre chiffres voulus entre 0000 et 999



Figure 26

Si vous quittez ce message sans entrer de code, le récepteur vous demande de programmer un code la prochaine fois que vous accédez à l'option Lock/Unlock.

3. Si un code a déjà été programmé, le message *Enter Code* apparaît. (Figure 27) Entrez votre code à quatre chiffres et appuyez sur le bouton Select pour continuer.



Figure 27

4. Une liste des stations apparaît quand le bon code est entré. (Figure 28) Utilisez les boutons de station haut et bas pour atteindre la station à verrouiller ou déverrouiller et appuyez sur le bouton Select. Le mot Lock est affiché à la droite du nom d'une station déjà verrouillée.

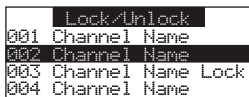


Figure 28

5. Pour verrouiller ou déverrouiller une station, utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance la station et appuyez sur le bouton Select. Si vous verrouillez une station, le mot *Lock* est affiché à la droite du nom de la station. Si vous déverrouillez une station, le mot *Lock* est affiché à la droite du nom de la station.

Pour quitter le menu *Parental Control*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Modifier le code

Ce réglage permet de changer un code de contrôle parental déjà choisi.

Le récepteur vous demande d'entrer un code à quatre chiffres la première fois que vous accédez au réglage Edit Code. (Figure 29) Ce code peut être constitué des quatre chiffres voulus entre 0000 et 9999.



Figure 29

Si vous quittez ce message sans entrer de code, le récepteur vous demande de programmer un code la prochaine fois que vous accédez à l'option Edit Code.

Procédez comme suit pour changer le code de contrôle parental :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Edit Code* et appuyez sur le bouton Select.
2. À l'invite, entrez le code de contrôle parental à quatre chiffres. (Figure 30)



Figure 30

3. Si vous n'avez pas entré le bon code, un message vous prévient que vous avez entré le mauvais code et vous demande d'entrer le bon. (Figure 31)



Figure 31

4. Le message « New Code » apparaît si le bon code a été entré. Entrez le nouveau code de contrôle parental. (Figure 32)



Figure 32

5. Vous devez ensuite confirmer le nouveau code en l'entrant de nouveau. (Figure 33)



Figure 33

6. Si vous avez confirmé le bon code, le code de verrouillage est changé et un écran de confirmation est affiché. Si vous avez entré le mauvais code, un écran vous prévient que vous avez entré le mauvais code et vous devez répéter l'opération. (Figure 34)

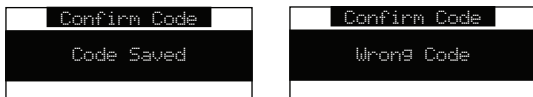


Figure 34

Pour quitter le menu *Parental Control*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Si vous avez oublié votre code de contrôle parental, appelez le Service à la clientèle SIRIUS pour obtenir de l'aide.

Fonctions temporelles

Les réglages temporels (Figure 35) permettent de régler les fonctions suivantes du récepteur :

Horloge - Permet de régler le format, le fuseau horaire et la fonction d'heure avancée de l'horloge.

Sonnerie - Permet de programmer une sonnerie à une heure particulière.

Alerte d'émission - Programme le récepteur pour syntoniser une station précise à une heure particulière.

Arrêt automatique - Programme le récepteur pour qu'il s'éteigne à une heure particulière.

Mode Sommeil - Programme le récepteur pour qu'il s'éteigne après une période désignée.



Figure 35

Pour sélectionner une option de menu, utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance l'option que vous voulez régler et appuyez sur le bouton **Select**.

Horloge

Les données de temps de l'horloge du récepteur sont intégrées au signal SIRIUS et sont mises à jour en fonction des données reçues du signal.

Vous pouvez configurer le format de l'horloge à 12 heures ou à 24 heures, régler le fuseau horaire de votre région et activer ou désactiver le réglage automatique de l'heure avancée (HAE). (Figure 36).



Figure 36

Format

Procédez comme suit pour changer le format d'affichage de l'horloge du récepteur à 12 heures ou à 24 heures :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Clock* et appuyez sur le bouton Select.
2. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *12 Hour* ou *24 Hour* et appuyez sur le bouton Select. (Figure 37)



Figure 37

Pour quitter le menu *Clock*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Fuseau horaire

Procédez comme suit pour changer le fuseau horaire du récepteur :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Time Zone* et appuyez sur le bouton Select.
2. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance le fuseau horaire de votre région et appuyez sur le bouton Select. (Figure 38)

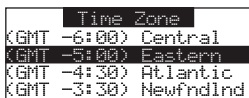


Figure 38

Pour quitter le menu *Time Zone*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Procédez comme suit pour activer ou désactiver la fonction Heure avancée :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Daylight Savings Time* et appuyez sur le bouton Select.
2. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *DST Observed* ou *DST Not Observed* et appuyez sur le bouton Select. (Figure 39)

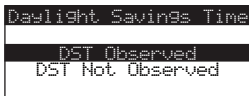


Figure 39

Pour quitter le menu *Daylight Savings Time*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Sonnerie

Cette fonction permet de programmer une sonnerie à une heure particulière à chaque jour et d'activer ou désactiver la sonnerie. (Figure 40)



Figure 40

Programmer la sonnerie

Procédez comme suit pour activer ou désactiver la sonnerie :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Set Alarm* et appuyez sur le bouton *Select*.
2. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Alarm On* ou *Alarm Off* et appuyez sur le bouton *Select*. (Figure 41)



Figure 41

Pour quitter le menu *Set Alarm*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Heure de sonnerie

Procédez comme suit pour programmer l'heure de la sonnerie :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Alarm Time* et appuyez sur le bouton *Select*.
2. Utilisez les boutons de station haut et bas pour changer les minutes, et les boutons de catégorie précédente et suivante pour changer les heures, pour choisir l'heure de sonnerie. (Figure 42)



Figure 42

3. Après avoir choisi l'heure de sonnerie désirée, appuyez sur le bouton Select pour programmer l'heure de la sonnerie et quitter.
Pour quitter le menu *Alarm Time*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Alerte d'émission

La fonction d'alerte d'émission permet de programmer le récepteur pour syntoniser automatiquement une station précise à une heure particulière. Cette fonction est activée uniquement quand le récepteur est en marche. (Figure 43)



Figure 43

Heure/jour d'émission

Procédez comme suit pour programmer l'heure et le jour auxquels le récepteur syntonisera la station particulière :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Program Time/Day* et appuyez sur le bouton Select.
2. À l'écran *Program Time/Day*, utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Time* et appuyez sur le bouton Select. (Figure 44)



Figure 44

3. Utilisez les boutons de station haut et bas pour change les minutes, et les boutons de catégorie précédente et suivante pour changer les heures, pour choisir l'heure à laquelle la station doit être syntonisée. (Figure 45)

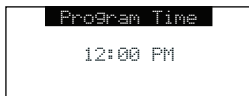


Figure 45

4. Après avoir choisi l'heure désirée, appuyez sur le bouton Select pour programmer l'heure et quitter.
5. À l'écran *Program Time/Day*, utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Day* et appuyez sur le bouton Select.
6. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance le jour de la semaine auquel vous voulez syntoniser la station choisie (lundi, mardi, etc.) et appuyez sur le bouton Select. (Figure 46)



Figure 46

Pour quitter le menu *Program Time/Day*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Station

Procédez comme suit pour programmer la station que le récepteur syntonisera quand la fonction Alerte d'émission est activée :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Channel* et appuyez sur le bouton Select.
2. Pendant que l'écran d'affichage par défaut est affiché, utilisez les boutons de station haut et bas pour vous rendre à la station que vous voulez sélectionner pour la fonction Alerte d'émission. Utilisez les boutons de catégorie précédente et suivante pour parcourir les catégories. Appuyez sur le bouton Select pendant que la station est affichée.



Figure 47

Pour quitter le menu *Channel*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Marche/arrêt d'alerte d'émission

Procédez comme suit pour activer ou désactiver la fonction Alerte d'émission :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Program Alert On/Off* et appuyez sur le bouton Select.
2. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Program Alert On* ou *Program Alert Off* et appuyez sur le bouton Select. (Figure 48)



Figure 48

Pour quitter le menu *Program Alert On/Off*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Arrêt automatique

Vous pouvez programmer le récepteur pour qu'il s'éteigne automatiquement après 1 heure d'inactivité, c'est-à-dire quand vous n'appuyez sur aucun bouton pendant 1 heure.

Si la fonction Arrêt automatique est activée, après 59 minutes d'inactivité, vous entendez une tonalité et le message *Cancel Auto Shutdown* apparaît à l'écran. (Figure 49) Vous pouvez alors appuyer sur le bouton Select pour programmer l'arrêt automatique à 1 heure d'inactivité. Si la fonction Arrêt automatique n'est pas rétablie, le récepteur s'éteint automatiquement.



Figure 49

Procédez comme suit pour activer ou désactiver la fonction Arrêt automatique :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Auto Shutdown* et appuyez sur le bouton Select.
2. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Enabled* ou *Disabled* et appuyez sur le bouton Select. (Figure 50)



Figure 50

Pour quitter le menu *Auto Shutdown*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Mode Sommeil

Vous pouvez programmer le récepteur pour qu'il s'éteigne automatiquement après une période choisie : 15, 30, 45 ou 60 minutes.

Procédez comme suit pour activer ou désactiver le mode Sommeil :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Sleep Mode* appuyez sur le bouton Select.

- Utilisez les boutons de station haut et bas pour choisir la durée désirée - 15, 30, 45 ou 60 minutes - pour activer la fonction Sommeil ou choisissez Off pour annuler la fonction Sommeil et appuyez sur le bouton Select. (Figure 51)

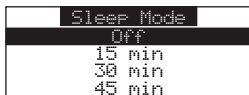


Figure 51

Pour quitter le menu *Sleep Mode*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Indicateur de signal

L'écran Signal Indicator affiche la puissance du signal SIRIUS en provenance de l'antenne de satellite et des émetteurs terrestres.

Procédez comme suit pour afficher l'écran Signal Indicator :

- Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Signal Indicator* et appuyez sur le bouton Select.
- Deux graphiques à barres de 10 segments horizontaux sont affichés avec un signe « - » à la gauche et un signe « + » à la droite. SAT indique la puissance du signal de satellite et TER indique la puissance du signal terrestre, s'il y a lieu. (Figure 52)



Figure 52

Pour quitter le menu *Signal Indicator*, appuyez sur le bouton **MENU**.

Valeurs par défaut de l'usine

L'option Factory Default permet de rétablir toutes les fonctions du récepteur aux paramètres originaux de l'usine. Vous trouverez ci-dessous une liste de toutes les fonctions touchées par l'option Factory Default :

- Tous les préréglages sont effacés
- Toutes les alertes de match sont effacées
- Récepteur programmé au mode de syntonisation normal
- Luminosité d'affichage programmé à 50 %
- Contraste d'affichage programmé à 50 %
- Émetteur FM programmé à On
- Fréquence FM programmée à 88,1 MHz
- La mémoire S-Seek est effacée
- Horloge programmée au format 12 heures
- Fuseau horaire programmé à Heure normale de l'Est
- Heure avancée programmée à Observed
- Arrêt automatique programmé à Off
- Mode Sommeil programmé à Off
- Autosélection programmée à Off
- Alerte d'émission effacée

Notez que la fonction Contrôle parental n'est pas touchée par l'option Factory Default. Si un code de contrôle parental a été programmé, ce code n'est pas remis à zéro par la fonction Factory Default, empêchant ainsi quiconque de contourner la fonction de contrôle parental. Les stations verrouillées resteront verrouillées.

Procédez comme suit pour activer la fonction Factory Default et rétablir les fonctions du récepteur aux valeurs par défaut de l'usine :

1. Utilisez les boutons de station haut et bas pour mettre en surbrillance *Factory Default* et appuyez sur le bouton Select.
2. Utilisez les boutons de station haut et bas pour choisir *Yes* pour rétablir tous les réglages aux valeurs de l'usine ou choisissez *No* pour les laisser tels quels et retourner au menu Menu Options. (Figure 53)



Figure 53

3. Si vous choisissez *Yes*, une confirmation est affichée. Utilisez les boutons de station haut et bas pour choisir *Yes* pour rétablir tous les réglages aux valeurs de l'usine ou choisissez *No* pour les laisser tels quels et retourner au menu *Menu Options*. (Figure 54)

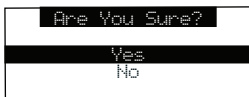


Figure 54

4. Si vous choisissez *Yes*, le récepteur retourne aux valeurs originales de l'usine. (Figure 55)



Figure 55

5. Une fois la fonction *Factory Default* exécutée, le récepteur sintonise la station 184, la station bandes-annonces de SIRIUS, et affiche *Call 1-888-539-SIRIUS to Subscribe*. Le récepteur est encore abonné au service SIRIUS.

Dépannage

Symptom	Solution
Le récepteur ne se met pas en marche	Fusible grillé ou câble d'alimentation mal raccordé. Vérifiez si le fusible est grillé et si le câble d'alimentation est raccordé.
Le récepteur affiche : <i>Antenna Not Detected</i>	L'antenne de satellite n'est pas raccordée au socle du récepteur. Vérifiez le raccordement de l'antenne de satellite au socle.
Le récepteur affiche : <i>Acquiring Signal</i>	Aucun signal de satellite reçu. Vérifiez la présence d'obstacles au-dessus de l'antenne de satellite ou autour de celle-ci. Déplacez le véhicule pour éliminer les obstacles à proximité (ponts, viaducs, arbres, bâtiments, etc.).
Parasites audio ou perte de clarté	La fréquence FM est perturbée par des parasites. Repérez une fréquence FM silencieuse à la radio du véhicule et réglez l'émetteur FM du récepteur SIRIUS Starmate 4 à la même fréquence. Si vous utilisez le connecteur audio AUX, vérifiez les connexions de câbles.
Aucun son	Les câbles audio ne sont pas raccordés ou la radio FM est réglée à la mauvaise fréquence. Vérifiez les câbles audio au socle du récepteur et à la radio. Syntonisez la radio FM à la même fréquence FM que le récepteur.

Accessoires facultatifs

Vous pouvez acheter les accessoires facultatifs suivants chez votre détaillant SIRIUS afin de maximiser votre expérience SIRIUS:

Boombox universel prêt à l'emploi SUBX1C SIRIUS

Le boombox universel prêt à l'emploi SUBX1C SIRIUS est un socle portable et un système sonore compatible avec le récepteur SIRIUS Sportster. Grâce à son amplificateur et à ses haut-parleurs intégrés, le boombox livre un son riche et puissant à l'intérieur comme à l'extérieur et se distingue par une entrée auxiliaire pour appareils audio.

Le boombox comprend une antenne d'appui de fenêtre intérieure/extérieure réglable avec adaptateur c.c. et câble de 20 pieds

Trousse pour la maison prête à l'emploi universelle SUPH1C SIRIUS

La trousse pour la maison prête à l'emploi universelle SUPH1C SIRIUS est un socle compact qui facilite la consultation et l'utilisation du récepteur. Conçue pour une auto-installation rapide et simple ; comprend tous les câbles nécessaires pour raccorder le récepteur SIRIUS au système sonore de la maison.

La trousse comprend un socle de raccordement de table/bureau compact à sortie FM pour le raccordement sans fil, un câble audio pour le raccordement à tout système stéréo d'étagère, une antenne d'appui de fenêtre intérieure/extérieure réglable avec adaptateur c.a. et câble de 20 pieds.

Trousse pour véhicule prête à l'emploi universelle SUPV1C SIRIUS

La trousse pour véhicule prête à l'emploi universelle SUPV1C SIRIUS est un socle compact qui facilite le raccordement, la consultation et l'utilisation du récepteur dans le véhicule. Conçue pour une auto-installation rapide et simple ; comprend plusieurs options d'installation et tous les câbles nécessaires pour raccorder le récepteur SIRIUS au système sonore du véhicule.

La trousse pour véhicule prête à l'emploi universelle SUPV1C SIRIUS est compatible avec le Sportster 4 et la plupart des nouveaux récepteurs prêts à l'emploi SIRIUS.

Elle comprend un socle mobile, une ventouse de fixation, une fixation pour bouche d'air, un adaptateur d'allume-cigarette et une antenne magnétique à câble de 21 pieds.

Adaptateur FM direct SIRIUS

L'adaptateur FM direct réachemine le signal d'antenne FM du véhicule quand vous écoutez le récepteur SIRIUS par la radio AM/FM du véhicule. À la mise en marche du récepteur SIRIUS, l'adaptateur FM direct réachemine automatiquement le signal d'antenne FM du véhicule de la radio AM/FM du véhicule afin de réduire l'interférence possible des émissions de radio FM. Quand vous éteignez le récepteur SIRIUS, le signal d'antenne FM est automatiquement réacheminé à la radio AM/FM du véhicule. (Numéro de produit 14100.)

Fiche technique

Fréquences de satellite	2322,293/2330,207 MHz
Fréquences terrestres	2326,250 MHz
Puissance	5 volts, mise à la terre négative, c.c.
Sortie audio2 V (normal) 2,8 V (max.) (crête à crête)
Distorsion harmonique totale (DHT)	<0,2 %
Rapport signal/bruit (S/B)	Supérieur à 73 dB
Exigence de fusible	2 A ATC
Dimensions du récepteur (Longueur x Hauteur x Profondeur) ..	124,2 mm x 48,5 mm x 16 mm (4,9 po x 1,9 po x 0,6 po)
Poids du récepteur	91 g (3,2 oz)
Type d'antenne	Magnétique surbaissée
Longueur de câble d'antenne21 pi (micro-câble simple)
Type de connecteur	SMB (angle droit)
Dimensions de la télécommande (Largeur x Longueur x Hauteur) ..	41 mm x 104 mm x 15 mm (1,61 po x 4,09 po x 0,59 po)
Exigences de pile de télécommande	CR2025

Garantie

Garantie limitée de 12 mois

SIRIUS Canada Inc. (la " compagnie ") garantit à l'acheteur au détail original de ce produit que dans l'éventualité où ce produit ou une partie de celui-ci, dans des conditions normales d'utilisation, présentent des défauts de matériaux ou de main-d'œuvre dans les 12 mois suivant la date d'achat originale, de tels défauts entraîneront le remplacement par un produit neuf ou remis à neuf (à la discrétion de la compagnie) sans aucuns frais de pièces et de main-d'œuvre. Pour obtenir le produit de remplacement en vertu des dispositions de la garantie, le produit doit être livré avec preuve de garantie (c.-à-d. acte de vente daté), l'indication de défaut(s), port payé, à l'adresse indiquée ci-dessous, sous **RETOUR SOUS GARANTIE**.

La présente garantie ne couvre pas l'élimination de parasites ou de bruits extérieurs, la correction des problèmes d'antenne, les coûts engagés pour l'installation, le retrait ou la réinstallation du produit ou les dommages causés aux cassettes, disques compacts, haut-parleurs, accessoires ou systèmes électriques du véhicule.

La présente garantie ne s'applique pas aux produits ou parties de produit qui, de l'avis de la compagnie, ont été endommagés à la suite d'une modification, une installation inadéquate, une manipulation inadéquate, une mauvaise utilisation, une négligence, un accident ou le retrait ou la dégradation du numéro de série/des étiquettes à code à barres de l'usine. **LA RESPONSABILITÉ DE LA COMPAGNIE EN VERTU DE LA PRÉSENTE GARANTIE EST LIMITÉE AU REMPLACEMENT PRÉVU CI-DESSUS ET, EN AUCUN CAS, NE DÉPASSERA LE PRIX D'ACHAT PAYÉ PAR L'ACHETEUR DU PRODUIT.**

La présente garantie remplace toutes les autres garanties ou responsabilités expresses. **TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES, Y COMPRIS UNE GARANTIE IMPLICITE DE VALEUR MARCHANDE, SERA LIMITÉE À LA DURÉE DE LA PRÉSENTE GARANTIE ÉCRITE. TOUTE ACTION POUR ABUS DE GARANTIE EN VERTU DE SPRESENTES, Y COMPRIS UNE GARANTIE IMPLICITE DE VALEUR MARCHANDE, DOIT ÊTRE DÉPOSÉE DANS UNE PÉRIODE DE 18 MOIS SUIVANT LA DATE DE L'ACHAT ORIGINAL. LA COMPAGNIE NE PEUT EN AUCUN CAS ÊTRE TENUE RESPONSABLE DES DOMMAGES ACCIDENTELS OU ACCESSOIRES À LA SUITE D'UNE VIOLATION DE LA PRÉSENTE GARANTIE OU D'UNE AUTRE GARANTIE, EXPRESSE OU IMPLICITE, QUELLE QU'ELLE SOIT.** Aucune personne ni aucun représentant ne sont autorisés à assumer au nom de la compagnie une responsabilité autre qu'exprimée aux présentes relativement à la vente de ce produit. Certaines provinces interdisent les restrictions relatives à la durée d'une garantie implicite, à l'exclusion ou à la restriction des dommages accessoires ou accidentels ; les restrictions ci-dessus peuvent donc ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous confère des droits légaux spécifiques et vous pouvez avoir d'autres droits qui peuvent varier d'une province à l'autre.

RETOUR SOUS GARANTIE : Pour obtenir un produit de remplacement en vertu de la présente garantie, nous vous prions de retourner le produit à un détaillant autorisé de Sirius Canada ou d'appeler le Service à la clientèle de Erikson au (800) 567-3275 pour obtenir le nom d'un détaillant autorisé Sirius près de chez vous ; la preuve d'achat et la description de la défectuosité sont obligatoires. Les produits devant être retournés à une succursale de garantie approuvée doivent être expédiés port payé.

Code SIRIUS

Inscrivez le code SIRIUS (SID) de votre récepteur SIRIUS Starmate 3 dans l'espace prévu ci-dessous.

SID: _____



SIRIUS Customer Service: 1-888-539-7474

customercare@siriuscanada.ca

SIRIUS Canada Inc.

135 Liberty Street, 4th Floor

Toronto, Ontario, M6K 1A7

1-888-539-7474

www.siriuscanada.ca



SIRIUS Canada Inc.
135 Liberty Street, 4th Floor
Toronto, Ontario M6K 1A7
1-888-539-7474
www.siriuscanada.ca